

Lernsoftware für Logopädie und Legasthenie

Rechtschreibung

Mein Rechtschreibtrainer (Profax-Verlag)

Beschreibung

Zur Erlangung der Rechtschreibkompetenz gibt es ein Gesamtkonzept mit den Modulen „Regeln“, „Wortstämme“, „Wortkartei“ und „Katze mit tz“ (Rechtschreibstart und Grundwortschatz). Das Profax Lerncenter ist dazu die Grundlage und die zentrale Schnittschnelle. Die Programme werden einzeln erworben. Die Verwaltung der Benutzenden ist netzwerkfähig.

Profax Lerncenter

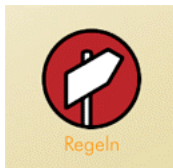
Beschreibung



Das Basisprogramm Profax Lerncenter als eine Art Drehscheibe ist die neu entwickelte Grundlage für die Profax Software und ist die zentrale Schnittstelle zu allen Benutzenden. Durch die vielen Möglichkeiten wie Vernetzung, automatische Verteilung von Updates, Einblick in die Arbeit der Schülerinnen und Schüler, Aufgabenzuweisungen, Lernpläne etc. werden Lehrpersonen und Administratorinnen und Administratoren massiv entlastet. Schülerinnen und Schüler trainieren so individuell und effizient das, was sie noch nicht können. Wichtig im Zusammenhang mit Rechtschreibung ist die Möglichkeit, zwischen den Regeln für die Schweiz oder Deutschland zu wählen.

Regeln

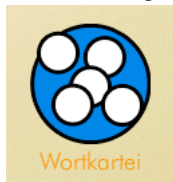
Beschreibung



Zielorientiertes Training (4. - 9. Schuljahr) für Rechtschreib-Themen und Grammatik, die auf Grund von Regelwissen trainiert werden können. Das Training wird auf 3 Niveaus angeboten, wobei Kontrastübungen erst auf der höchsten Anforderungsstufe zum Einsatz kommen. Unterschiedliche Übungsformen wie Wörter sortieren, Kreuzworträtsel, Multiple-Choice-Aufgaben, etc. Mit einem Test können die Stärken und Schwächen auf den drei verschiedenen Niveaus analysiert werden.

Wortkartei

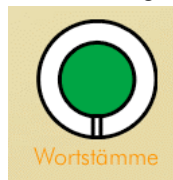
Beschreibung



Jede Schülerin und jeder Schüler eines Schulhauses kann eine individuelle Wortkartei mit ihren oder seinen Problemwörtern führen. Die Lernenden tippen ihre Wörter ein, die Lehrperson korrigiert sie und schaltet sie dann zum Üben frei. In fünf verschiedenen Trainingsphasen prägen sich die Lernenden die schwierigen Wortformen ein.

Wortstämme

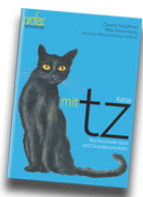
Beschreibung



Die Software analysiert den Übungsbedarf beim Trainieren von Wortstämmen. Trainiert werden ausschliesslich Wortstämme, die individuell Schwierigkeiten bereiten.
Einsatzbereiche: MS, OS

Katze mit tz

Beschreibung



Rechtschreibstart und Grundwortschatz: Ein sorgfältiger Aufbau der Rechtschreibung und des Grundwortschatzes gibt den Kindern eine hervorragende Grundlage.

Einsatzbereiche: 1. - 4. Klasse, 1. - 9. Klasse Heilpädagogik.

Die detaillierten Beschreibungen des Inhalts finden Sie auf der Website www.profax.ch.

Programmtyp	Übungs-, Trainingsprogramm
Plattform	Windows 98, 2000, NT, ME, XP, Vista Macintosh OSX
Verlag	Profax, www.profax.ch
Preise	siehe www.profax.ch , ab 5 Arbeitsplätzen gibt es Rabattstufen Netzwerkversion, Mietmodul

Klex Version 11 (Tintenklex Legasthenie-Software)

Beschreibung



Das preisgekrönte Programm (digita 2006) wurde in Zusammenarbeit mit der therapeutischen Praxis Tintenklex entwickelt. KLEX Version 11 liefert eine grosse Vielfalt an Übungen zum Thema Rechtschreibung, Wortschatzerweiterung und Lesefertigkeit. Das Programm ist ab 1. – 6. Schuljahr einsetzbar. Es zeichnet sich dadurch aus, dass Text, Bild und Ton beliebig miteinander verknüpft werden können. Die einzelnen Übungen können an die individuellen Besonderheiten jedes Kindes angepasst werden. Es gibt zur Leistungskontrolle eine statistische Auswertung und eine Möglichkeit zur Berichterstellung. Um eine objektive Beurteilung der Rechtschreibleistung zu erhalten, wurde ein Rechtschreibtest entwickelt. Dieser Test bietet eine exakte Rechtschreibanalyse und protokolliert die Leistungen jedes Kindes über einen beliebig langen Zeitraum.

Einsatzbereiche: KLEX wendet sich an Lehrpersonen, Lerntherapeutinnen und -therapeuten und ambitionierte Eltern. Auch wenn es sich um eine Übungssoftware mit lerntherapeutischem Hintergrund handelt, kann es durch seine Vielfalt an Trainingsmöglichkeiten in jedem Schulzimmer den Deutschunterricht auf sinnvolle Art ergänzen. Über 6000 Wörter (nach Schulstufen gegliedert) werden mitgeliefert (Schweizer Rechtschreibung), eigene Übungen können erstellt werden (inkl. Ton und Bild). Alle Übungen können in Form von schön gestalteten Arbeitsblättern ausgedruckt werden.

Programmtyp	Übungs-, Trainingsprogramm
Plattform	Windows 95, 98, ME, 2000, NT, XP, netzwerkfähig
Verlag	www.legasthenie-software.de
Preis	Elternversion, Einplatzlizenz (Datenbank bis 6 Kinder), Fr. 67.00 Profiversion, Einplatzlizenz (Datenbank für beliebig viele Kinder), Fr. 152.00 Schulversion, Mehrplatzlizenz (Datenbank für beliebig viele Kinder), Fr. 325.00

Rechtschreibzoo

Beschreibung



Der Rechtschreibzoo ist ein Übungsprogramm zu den grundsätzlichen Regeln der deutschen Rechtschreibung. Das Programm beinhaltet eine grosse Vielfalt von verschiedenen Übungen. Die Schülerinnen und Schüler arbeiten sich Schritt für Schritt vor. Mit den erreichten Punkten füttern sie die Tiere im Zoogehege. Inhalt: Hören und Schreiben, Kürzungen und Längungen, Lernkartei mit individuell angepasstem Wortschatz, Wortfamilien, Rechtschreibprofil. Einsatzbereiche: 1. – 4. Klasse, Logopädie, Legasthenie

Programmtyp	Übungs-, Trainingsprogramm
Plattform	Windows 98, ME, 2000, XP, Vista; netzwerkfähig
Verlag	Elk-Verlag, www.elkverlag.ch
Preis	Einzellizenz Fr. 68.00, abgestufte Preise für 4, 12 und 25 Arbeitsplätze; netzwerkfähige Serverversion Fr. 368.00

Gut 1

Beschreibung



Grundwortschatz- und Transfertraining für die 2. - 6. Klassen. Das Karteiensystem ermöglicht das Eingehen auf besondere Rechtschreibschwierigkeiten, Rechtschreibprobleme werden systematisch in kleine Hürden zerlegt. GUT 1 ist ein Lernprogramm für LRS und Legasthenie. Es enthält als Grundlage die 600 häufigsten Wörter unserer Sprache. Durch das Beherrschen dieser Wörter wird eine hohe Textdeckung erreicht, die Fehlerzahlen reduzieren sich schnell.

GUT 1 simuliert im Computer eine Lernkartei. Der Computer diktiert, die Schülerin, der Schüler schreibt. Die Beutel der Kängurus entsprechen den einzelnen Fächern der Lernkartei. Der Wortschatz kann individuell an die Bedürfnisse des Kindes angepasst werden.

Programmtyp

Übungsprogramm Rechtschreibung; elektronische Lernkartei

Plattform

Windows 98, ME, 2000, XP

Macintosh OS X: ab System 10.1

Macintosh Classic: ab System 8.6

Verlag

Computer & Lernen, Baden-Baden, www.comundlern.de

Preis

Einzellizenz Fr. 64.00; Rabattstufen

Empfehlenswert:

Ein Spiel mit vielen Möglichkeiten zum Üben der Rechtschreibung; ganzes Wort schreiben verschiedene Schwierigkeitsstufen; Hören und Lesen ist gefordert; Wiederholungsprinzip; schneller Erfolg; Anpassung für Schweiz; Medium gut ausgenutzt.

Magister 2000 Deluxe

Beschreibung



Rechtschreibprogramm für 2. bis 6. Schuljahr; Deutsch für Fremdsprachige (bis Oberstufe).

Magister 2000 Deluxe ist ein Rechtschreibprogramm, das davon ausgeht, dass nicht jede Schülerin, jeder Schüler dieselben Fehler macht und daher auch nicht das gleiche Trainingsprogramm benötigt. Das Programm ermöglicht deshalb eine präzise Auswahl von Rechtschreibschwierigkeiten nach Lauten geordnet. Als Basis werden rund 3000 Wörter und Begriffe aus dem von Prof. Dr. Han-Heinrich Plickat empirisch zusammengestellten «Deutschen Grundwortschatz» verwendet. Auf der CD-ROM ist eine Schweizer Version enthalten.

Programmtyp

Übungsprogramm Rechtschreibung

Plattform

Windows ab 95, XP; Macintosh ab System 7.1.

Verlag

WG-Verlag, www.wg-verlag.ch

ISBN-Nr.

3-909176-62-3

Preis

Fr. 49.00 Einzellizenz

Empfehlenswert:

Guter Aufbau, grafisch einfach und klar; verschiedene Übungen zu einem Wort, dadurch häufiges Üben; Reihenfolge wechseln; Listen können ausgedruckt werden; es können eigene Wörter eingegeben werden oder die Lehrperson gibt Wörter zum Üben ein. In der Therapie beginnen, dann daheim üben.

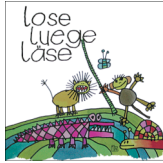
Bemängelungen: Die Wörter sind nicht vermischt; bei Fehlern ist keine Korrektur möglich, akustisches Signal wäre wichtig! Was bringt es einer Legasthenikerin, einem Legastheniker, wenn nur die visuelle Ebene trainiert wird?

Lesen und Schreiben

Lesen für die Unterstufe

Lose, luege, läse

Beschreibung



Die CD-ROM „Lose – luege – läse“ gehört zum gleichnamigen Erstleselehrgang aus dem Lehrmittelverlag Solothurn, welcher auf der Arbeit mit Lauttafeln basiert. Die CD-ROM enthält viel Übungsmaterial zum Leselehrgang. Die Buchstabenauswahl der Übungen kann dem Fortschritt des Lesens angepasst werden. Es gibt Übungen zu den Lauttafeln, den Laut-/ Buchstaben-tafeln, den Buchstaben und Spiele zu weiteren Buchstaben und Doppellauten.

Die CD ist auch unabhängig vom Erstleselehrgang einsetzbar

Themen:

Übungen mit Lauttafeln: Wörter lesen und legen, Anlaute heraushören, Wörter zu Anlauten suchen, ähnliche Anlaute heraushören, fehlende Lauttafeln einsetzen, ähnliche Wörter lesen.

Übungen mit Buchstaben: Lauttafeln – Buchstaben zuordnen, Wörter legen, Wörter mit der Tastatur schreiben, Wörter lesen, Hören und legen, Hören und schreiben mit der Tastatur, Grossbuchstaben einsetzen, Buchstaben gross – klein.

Sprachspiele zu weiteren Buchstaben und Doppellauten: Zuordnen (Bild / Wort), Domino, Memory, Puzzle.

Nach der Themenauswahl stehen einzelne Buchstaben zur Auswahl. Dabei ist auch eine Mehrfachauswahl möglich.

Programmtyp

Übungsprogramm Lesen, Erstleseunterricht

Plattform

Windows XP, Vista; MAC OSX, Intel

Verlag

Lehrmittelverlag Solothurn

ISBN-Nr.

3-905470-11-X

Preis

Fr. 60.00 Einzellizenz

Empfehlenswert:

Einfach bedienbar, Schülerinnen können damit schnell selbstständig arbeiten

Tobi Lesefibel

Beschreibung



Die Tobis sind eine Koboldfamilie. Die Fibel erzählt von ihren Abenteuern im Wald analog wie in einem Kinderbuch. In detailreichen Bildern werden Sachthemen in zwölf Monatsbildern aufgegriffen.

Die CD-ROM zum „Tobi-Arbeitsheft“ orientiert sich an der Buchstabenfolge des Leselehrgangs. Sie ist auch separat lieferbar.

Die Kinder trainieren ihre Lesefertigkeit mit Übungen zu Lückenwörtern, zum Analysieren und Synthetisieren von Wörtern sowie Dominospielen. 45 Anlaute bzw. Buchstaben sind auf einer Menütafel aufgelistet. Per Klick auf das Anlautkärtchen geht es weiter zu den Übungen. Die Laute sind als Gross- und Kleinbuchstaben dargestellt.

Einsatzbereich: 1. Klasse

Programmtyp

Übungsprogramm Lesen, Erstleseunterricht

Plattform

Windows 98, NT, 2000, XP, Vista

MAC OSX

Verlag

Cornelsen, www.cornelsen.de

ISBN-Nr.

3-464-80193-4

Preis

Fr. 22.00 Einzellizenz

Hexe Trixi mit dem Zauberbesen (CD 1) und Hexe Trixi – Klix klax klu – Lesen im Nu (CD 2)

Beschreibung



Hexe Trixi ist eine lehrmittelunabhängige Lernsoftware für das Lesen- und Schreibenlernen im 1. und 2. Schuljahr. CD 2 baut auf CD 1 auf. Zusammen mit der Hexe Trixi bearbeiten die Kinder die unterschiedlichsten Aufgaben. Trixi hilft bei allen Übungen, lobt für gute Leistungen und muntert auf, wenn es mal nicht so gut läuft. Jedes Spiel wird mit unterschiedlichen Wörtern und vier möglichen Schwierigkeitsgraden gespielt. Der Spielstand wird gespeichert, das Kind erhält eine fehlerbezogene Rückmeldung und für die Lehrperson ist ein Lehrertool mit den detaillierten Ergebnissen der Lernenden vorhanden. Das Programm führt automatisch – orientiert am aktuellen Lernstand – durch die Stufen und Spiele. Der Lernstand und die Fehleranalyse können ausgedruckt werden. Im ausführlichen Booklet werden Konzept, Programmbedienung und die Lernspiele detailliert beschrieben.

Inhalt der Lernspiele in Stufe 1 (CD1):

Beobachten:

Am Gittervorhang: Richtungsorientierung, Merkfähigkeit

Brückenbau: Muster fortsetzen, optische Differenzierung

Zauberschalen: Drei passende Schalen (Buchstaben-, Hör- und Bildschälchen) müssen geöffnet sein; Laut- und Buchstabentraining

Hören:

Froschspiel: Einzelbuchstaben und Endlaute heraus hören; akustische Analyse

Buchstaben-Quartett: ähnliche Buchstaben erkennen und unterscheiden

Wahrsagekugel: mit drei Silben Wörter bilden

Lesen:

Zauberdrachen: Lautsynthese

Start ins Weltall: Silben lesen

Lesezug: Silben in der richtigen Reihenfolge

Silben-Lesezug: Schreiben auf Silbenbasis

Programmtyp
Plattform
Verlag
ISBN-Nr.
Preis

Übungsprogramm Lesen, Erstleseunterricht
Windows 98, ME, 2000, XP
Mildenberger-Verlag, www.mildenberger-verlag.de
3-619-14300-5 Klassenversion, Einzellizenz
Fr. 99.50 Klassenversion, Einzellizenz
Fr. 298.50 Schulhauslizenz für alle Computer, nicht netzwerkfähig

Zu Hause bei Mimi Lesemaus

Beschreibung



Das Lese-Lernspiel zeigt ansprechende Wege, um die Kinder beim Erwerb der Schriftsprache zu begleiten und zu unterstützen. Mimi die Lesemaus gibt es als Fibel für den Erstleseunterricht. Die CD-ROM "Zu Hause bei Mimi Lesemaus" ergänzt das Angebot rund um die Fibel, kann aber auch völlig unabhängig von diesem Lehrmittel benutzt werden. Die CD-ROM kann im Unterricht oder für das selbstständige Lernen zu Hause eingesetzt werden.

Die Aufgaben sind gut verständlich und erschliessen sich den Kindern von selbst. Die kleinen grafischen Geschichten rund um Mimi motivieren zur Beschäftigung mit Buchstaben und ermöglichen Selbstkontrolle beim Lesen. Dabei können alle Übungen vom Kind selbst nach Belieben und Leistungsvermögen variiert werden. In der farnefrohen, ansprechenden und übersichtlichen Lernwelt wurde das Augenmerk auf eine gute Gestaltung gelegt. Online-Material dazu: www.veritas.at
Einsatzbereich: 1. Klasse, Förderunterricht

Programmtyp
Plattform
Verlag
ISBN-Nr.
Preis

Übungsprogramm Lesen, Erstleseunterricht
Windows 98, NT,2000, XP
MAC OSX
Oldenbourg
3-486-80399-0
Fr. 36.00 Einzellizenz

Lesen 2000 plus Rechtschreibtrainer

Beschreibung



Ein Lese- und Rechtschreibprogramm mit mehr als 31 Modulen und verschiedenen Schwierigkeitsstufen. Lesen 2000 ist ein vielseitiges und abwechslungsreiches Programm. Es eignet sich zum eigenständigen Lesen, Lesenlernen, Lesetechniken üben und für die Wortschatzerweiterung. Bilder, Wörter, Rätsel und Sprachaufnahmen sorgen für ein Lernen über verschiedene Kanäle und eine anhaltenden Lernmotivation.

Der Grundwortschatz enthält 2000 Wörter, eingebettet in über 1000 alltagsrelevante Übungssätze. Der Wortbestand für die Schweiz ist separat auswählbar. Das Programm basiert auf dem neusten Stand der deutschen Rechtschreibung.

Der Einsatzbereich des Programms ist sehr vielfältig: US, MS, Logopädie, Sprachtherapie, Sonderpädagogik, Deutsch als Zweitsprache.

Inhalt:

Begriffsaufbau, Wortschatz-Erweiterung
Bild erkennen u. Hörverständnis
Sinnerfassendes Lesen, Lesegeschwindigkeit
Rätsel lösen, Wort-Bild-Zuordnung
Rechtschreiben, Dehnung, Schärfung
Artikel zuordnen
Anlaut, Inlaut u. Auslaut erkennen,
Gross- und Kleinschreibung, usw.

Programmtyp

Übungsprogramm Lesen und Schreiben

Plattform

Windows95, 98, 2000, ME, XP, Vista

Verlag

Otto Mantler, www.lernspiele.at

Preis

Fr. 61.00 (privat), Fr. 95.00 (Schule), Fr. 257.00 (8 Plätze, netzwerkfähig)
Fr. 597.00 Schulhauslizenz

Beurteilung

sehr gut, einfache Bedienung

CESAR home

Beschreibung



Diese Ausgabe enthält eine Auswahl von 15 Übungen aus den beiden Programmen „Cesar Lesen 1.1“ und „Cesar Schreiben 1.0“ (Beschreibung nachfolgend). Als Einschränkung gegenüber den Vollversionen (Schulversionen) verfügt diese Home-Version über keinen Editor (Eingabe von eigenen Wortlisten) und die Auswertungsfunktionen sind nicht implementiert. Dafür ist sie preiswert.

Es fördert den Lese- und Schreiberwerb mit einem einzigartigen Konzept zur Bildung hilfreicher Strategien. Der Spiele-Baukasten ist lernpsychologisch durchdacht und fördert schwerpunktmässig das differenzierte Hören und den routinierten Umgang mit Buchstaben und Lauten.

Einsatzbereiche: US, MS (2. – 4. Klasse), Legasthenie

Programmtyp

Übungsprogramm Lesen und Schreiben

Plattform

Windows 95, NT 4.0, XP

Verlag

CES-Verlag, www.ces-verlag.de

ISBN-Nr.

3-933651-03-4

Preis

Fr. 49.00 Einzellizenz

Empfehlenswert:

In Therapie und zu Hause einsetzbar, einfache Navigation, bietet unmittelbare Fehlerrückmeldung, preisgünstig gegenüber den Vollversionen.

CESAR Lesen 1.1

Beschreibung



Enthält 12 Lernspiele zur computerunterstützten Legasthenie-Therapie. Das Programm ist aber auch für Kinder der 2. und 3. (4.) Klasse ohne Teilleistungsprobleme spannend und lehrreich. Die voneinander unabhängigen Lernspiele sind in 4 Gruppen zusammengefasst, welche die Kompetenzen der Kinder in Bezug auf Raum-Lage, Buchstabenidentifikation, Lautanalyse, Lese-Sinnverständnis und Silbenstruktur ansprechen und verbessern helfen. Die Spielabläufe und die Bildgestaltung sind sehr stufengerecht. Durch zahlreiche Auswahlmöglichkeiten ist eine gezielte Einzelförderung auch über einen längeren Zeitraum hinweg möglich.

Inhalt:

Raum-Lageverständnis: Es wird mit gespiegelten Buchstaben gearbeitet, und zwar wahlweise auf Buchstaben- (Alphabet), Wort- (Zauberwörter) oder Satzebene (Geheime Botschaften). **Identifizierung von Buchstaben:** Hier geht es darum, die visuellen Merkmale von Buchstaben so schnell wie möglich zu erfassen.

Lautanalyse und Synthese: Berücksichtigt wird hier, dass Wörter durch eine bestimmte Kombination und Anordnung von Buchstaben entstehen. Werden sie vertauscht, verwechselt oder ausgelassen, entstehen neue oder unsinnige Wörter. Beim "Reimquartett" ist jeweils eine Buchstabenreihe vorgegeben, deren erster fehlender Buchstabe immer wieder ausgetauscht werden soll. Entstehen dabei sinnvolle Wörter, erscheinen die entsprechenden Bilder, die gesammelt werden, bis das Quartett vollständig ist.

Sinnerfassendes Lesen: verschiedene Wahrnehmungsmomente werden vorgegeben: Bild, geschriebenes oder gehörtes Wort. Die Bedeutung wird angeboten, das geschriebene Wort soll dieser zugeordnet werden.

Programmtyp
Plattform
Verlag
ISBN-Nr.
Preis

Übungsprogramm Lesen
Windows 95, NT 4.0; Macintosh ab OS 8.6, OSX
CES-Verlag, www.ces-verlag.de
3-933651-01-8
Fr. 149.00 Einzellizenz, Fr. 640.00 Schullizenz, Netzwerkversion

Empfehlenswert:

Schöne Bilder und gute Texte; „Futter“ für gute Schülerinnen und Schüler. Bedingt in der Therapie einsetzbar. Bemänglung: Z.T. schwierige Spiele (Geheime Botschaften); Tempo nicht einstellbar, Hilfe rudimentär, Lautanalyse/-synthese z. T. happig.

Celeco

Beschreibung



Richtig lesen lernen: Diagnose- und Therapiesoftware für Lese- und Rechtschreibschwäche, entwickelt von Dr. Reinhard Werth - Forscher am Institut für Soziale Pädiatrie und Jugendmedizin der LMU München.

Die Übungen sind individuell einstellbar und sehr geeignet für das tägliche Üben zu Hause.

Kapitel: Erkennen auf einen Blick; Erkennen nach Blicksprung; unterstützte Blickführung beim Texte lesen, eigenes Übungsmaterial herstellen, Hausaufgaben bearbeiten.

Programmtyp
Plattform
Verlag
ISBN-Nr.
Preis

Übungsprogramm Lesen
Windows 95, NT 4.0, ME, 2000, XP
www.celeco.com
3-935952-02-3
Übungsset für Schülerinnen/Schüler und Eltern Fr. 175.00
Start-Set für TherapeutInnen (Profi-Produkt): Fr. 175.00 (100 Betriebsstunden, für 1 PC); Fr. 175.00 (Jahreslizenz für 1 PC); Fr. 498.00 (unbeschränkte Lizenz für 1 PC)

Lesen für die Mittelstufe

CESAR Lesen 2.0

Beschreibung



CESAR Lesen 2 fördert die Lesekompetenz von Mittelstufenkindern. Die CD-ROM enthält 12 unabhängige Lernspiele, die Teilfertigkeiten beim Lese-prozess fördern. Die Spiele sind aufgeteilt in die Bereiche synthetisches Lesen, automatische Worterkennung sowie konstruierendes und komplexes Lese-Sinnverständnis. Das Programm enthält einen Editor, über den eigenes Wortmaterial eingegeben werden kann und zu einigen Spielen können Arbeitsblätter ausgedruckt werden. Die Navigation ist kinderleicht und die Grafik wirkt motivierend auf das Kind.

Im Booklet oder auf www.ces-verlag.de finden Sie wichtige didaktische Hinweise und Erklärungen zu den Spielen.

Inhalt:

ABCtris: Orientierung innerhalb des Alphabets

Elfer: Namen in richtiger Silbenfolge

Gespensterwörter: durch Verschieben der durcheinander geratenen Buchstaben wird ein Wort hergestellt

Silbenhexerei: aus den Silben 4 richtige Wörter bilden

Nessie: Wörter aus Buchstabensegmenten identifizieren

Kreuzwort

Vokalsauger: die fehlenden Vokale sollen eingefangen werden

Flaschenpost: Text entziffern, Begriffe herausfinden

Witzig: Sätze des Witzes sind durcheinander geraten und müssen in die richtige Reihenfolge gebracht werden.

Einsatzbereich: 4. – 6. Klasse

Programmtyp
Plattform

Übungsprogramm Lesen

ab Windows 98 - XP

Macintosh ab OS 8.6, OSX

Verlag
Preis

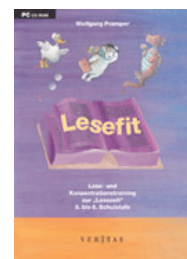
CES-Verlag, www.ces-verlag.de

Fr. 99.50 CHF, Fr. 179.00 (2CDs)

Fr. 399.00 CHF (Schullizenz, Netzwerkversion)

Lesefit

Beschreibung



Bei Schülerinnen und Schülern sind in zunehmendem Masse Lese- und Konzentrationsschwächen zu beobachten. Mit der Lernsoftware „Lesefit“ können sie ihre Lesefertigkeit verbessern und die Konzentrationsfähigkeit erhöhen. Abwechslungsreiche Übungsformen sorgen für ein motivierendes Lesetraining. Auf diesem Weg schaffen sich die Lernenden auch die Chance, die Lesefreude neu zu entdecken.

Lesefit aus dem Verlag Veritas gibt es für zwei Altersstufen: für Kinder der 2. bis 4. Klasse und für die 5. bis 9. Klasse. Die Methodik der Übungen wurde von Wolfgang Pramper, Professor für Fachdidaktik Deutsch an der Pädagogischen Hochschule in Linz (Oesterreich) entwickelt.

Das Lesetrainingsprogramm ist in vier Bereiche gegliedert und enthält folgende Übungen: Augengymnastik und Konzentrationstraining, fehlerfreies und ausdrucksvolles Lesen, schneller und besser lesen und das Gelesene verstehen. Neben diesen Übungen sorgen Spiele zu zweit oder alleine für zusätzliche Motivation und Konzentration. Eine Sonderform der Übungen stellt die „geführte Tour“ dar. Dabei wählt der Zufallsgenerator für die Lernenden Übungen aus allen Bereichen aus. Sie werden dann zu einem zirka 20 Minuten dauernden Programm zusammengestellt.

Das Programm enthält Differenzierungsmöglichkeiten: Bei vielen Übungen besteht die Möglichkeit zwischen mehreren Schwierigkeitsgraden zu wählen. Die Lernenden können somit die Übungen entsprechend ihrem Leistungsgrad auswählen und sich später steigern. Für den Einsatz im Unterricht sind Kontrolle und Einfachheit der Verwaltung eines Lernprogramms wichtige Kriterien: Die Kinder melden sich unter ihrem Namen an. Die Übungsergebnisse einer Einheit werden gesammelt. Sie können auch zur Kontrolle für die Lehrperson ausgedruckt werden.

Programmtyp	Übungsprogramm Lesen und Konzentration
Plattform	Windows 95, 98, 2000, ME, XP
Verlag	Veritas, www.veritas.at
ISBN-Nr.	3-7058-6321-5 (LeseFit für Kinder von 8 bis 10 Jahren) 3-7058-6471-8 (LeseFit 5. bis 8. Schulstufe)
Preis (LeseFit 1)	Fr. 45.70 Einzellizenz, 126.00 netzwerkfähige Schullizenz
Preis (LeseFit 2)	Fr. 44.90 Einzellizenz, 169.00 netzwerkfähige Schullizenz

Schreiben für die Unter- und Mittelstufe

CESAR Schreiben 1.0

Beschreibung



Baukasten von 9 unabhängigen Lernspielen, die in Gruppen auditiv und visuell zusammengefasst wurden. In der Gruppe der rein auditiven Spiele, lernen die Kinder das Gehörte in Buchstabenfolgen zu übersetzen. Dabei kann der Schwierigkeitsgrad mit zunehmender Konsonantenhäufung variiert werden. In der Gruppe der visuellen Spiele müssen sich die Kinder mit Schreibweisen auseinandersetzen, die als solche nicht immer hörbar sind. Die Lehrkraft kann dabei gezielt das Wortmaterial eingeben, mit dem geübt werden soll. Eine Auswertung mit Fehleranalyse gibt wichtige Hinweise auf die Lösungsstrategien oder Fehllösungen der Kinder.

Zielgruppe dieses Programmes sind Kinder im Grundschulalter, die im Lese- und Schreiblernprozess Schwierigkeiten haben und bei denen die Wahrnehmungsentwicklung noch gezielt unterstützt werden soll.

Inhalt:

Lautgetreue Verschriftung auf Laut-, Silben- und Wortebene, ganzheitliche Wortbilderfassung, Wahrnehmung von kleinen phonematischen Unterschieden, Lautsynthese und Lautanalyse, Anwendung metasprachlicher Prozesse.

Programmtyp	Übungsprogramm Schreiben
Plattform	Windows ab 95, NT 4.0
Verlag	CES-Verlag, www.ces-verlag.de
ISBN-Nr.	3-933651-02-6
Preis	Fr. 99.50 Einzellizenz, Fr. 399.00 Schullizenz, Netzwerkversion

CESAR Schreiben 2.0

Beschreibung



Dieses Programm bietet einen spielerischen Ansatz, mit dem spezifische Einzelfähigkeiten gefördert und Strategien zur verbesserten auditiven und visuellen Wahrnehmungsfähigkeiten vermittelt werden. Cesar Schreiben ist kein Lehrbuch, welches linear durchgearbeitet werden muss, sondern es handelt sich um eine Sammlung unabhängiger Spiele die entsprechend dem Lernziel eingesetzt und kombiniert werden können.

Wortschatz und Inhalte sind für die Schuljahre 4 - 6 angelegt.

Das Programm bietet den Lernenden die Chance, ihr Rechtschreibwissen über Analogien anzulegen und zu festigen. Es enthält 9 Lernspiele in den drei Lernfeldern Hören, Rechtschreibung, Wortlehre. Es fördert Strategien zur morphematischen Ableitung und sichert erworbenes Wissen auf integrativer Ebene. 15 Lückendiktate bilden zum Abschluss eine Wiederholung und Sicherung des Erlernten.

Themen:

Hören: Gemischte Vokale, stimmhafte Plosive, Dopplung, Konsonantenhäufung.

Rechtschreibung: Dehnungs-h, Doppelvokal, ai-chs-x-v-i-Schreibung

Wortlehre: Wortarten, Einzahl/Mehrzahl, Steigerung, Fälle, Verb und Person, Verb und Zeit, Aktiv/Passiv/Reflexiv, Gross- und Kleinschreibung, Satzlehre, Wortbausteine kreativ zusammensetzen.

Einsatzbereich: 4. – 6. Klasse

Programmtyp	Übungsprogramm Schreiben
Plattform	Windows PC ab Windows 95/NT 4.0,
Verlag	CES-Verlag, www.ces-verlag.de
ISBN-Nr.	3-933651-04-2
Preis	Fr. 99.50 Einzellizenz, Fr. 399.00 Schullizenz, Netzwerkversion

Schreiblabor

Beschreibung



Das Schreiblebor ermöglicht den Schülerinnen und Schülern, die Welt der Laute, Buchstaben und Wörter und Texte durch Hören (Vergleichen) und lauttreuem Schreiben zu erforschen und zu üben. Es unterstützt damit den Anfangsunterricht im Lesen und Schreiben. Die 11 Maschinen des Schreiblebors ermöglichen eine Vielzahl entdeckender Lernerlebnisse, produktiver Fehler und konstruktiver Schreiberfahrungen.

Die Arbeitsergebnisse werden auf den Namen des Kindes gespeichert. Übungsauswahl, Schwierigkeitsgrad, Anlauttastatur und Schriftart können von der Lehrperson eingestellt werden.

Themen:

- Buchstaben kennen lernen
- Anlaut-Paare finden, Anlaute vergleichen
- Buchstabengestalten in verschiedenen typografischen Erscheinungen identifizieren
- Buchstaben unterscheiden
- Nachspuren (Schreibablauf mit sichtbaren und unsichtbaren Buchstaben)
- Verwandeln von Wörtern durch Austausch eines Buchstabens
- Wörterkette
- Texte schreiben, gestalten, ausdrucken
- Schreibgalerie
- E-Mail-Maschine

Einsatzbereich: 1. Klasse, Einführungs- und Sonderklasse, Förderunterricht

Programmtyp	Übungsprogramm Schreiben und Lesen
Plattform	Windows 98, NT, 2000, XP, Vista
Verlag	Medienwerkstatt, www.medienwerkstatt-online.de
Preis	Fr. 64.00 private Einzellizenz Fr. 96.00 Lizenz für 1 Klasse Fr. 160.00 Schullizenz

Sprachförderung

Aus dem Würzburger Trainingsprogramm zur phonologischen Bewusstheit (Hano Hamster):

Beschreibung



Buchstaben-Laut-Trainingsprogramm für Kinder ab 5 Jahren

1: Lauschen, reimen, Silben trennen

2: Sätze, Wörter, Laute (6 – 7 Jahre)

Beide Programme sind ein Beitrag, den Kindern den Einstieg ins Lesen und Schreiben zu erleichtern. Sie können auch unabhängig vom Trainingsprogramm als spielerische Vorbereitung eingesetzt werden.

Programmtyp	Übungs- u. Spielprogramm
Plattform	Windows
Verlag	Würzburger Trainingsprogramm, www.psychologie-multimedia.de
Preis	Fr. 68.00 Einzellizenz (Sonderausgabe), Fr. 400.00 Gesamtpaket

Empfehlenswert

Übungen mit guten Erklärungen, hohe Verständlichkeit, langsam; evtl. etwas langfädig; bereits im KIGA einsetzbar. Bemänglung: nur 6 Kinder können spielen.

Wir lernen, wie man Wörter macht!

Beschreibung



Sprachförderung für Kinder von 2 bis 6 Jahren: Lernsoftware zum Wörter lernen von Dr. Zvi Penner. Mit Wortschatztrainer (Substantive und Verben), Rhythustrainer 1 und 2, Memo- und Sortierspiel zur Pluralbildung und ein Wortbildungspuzzle in drei Schwierigkeitsgraden.

Einsatzbereich: Erlernen der Sprachregeln, Deutsch als Zweitsprache, 2 – 6 Jahre

Hintergrundinformationen: Viele Kinder sind mit dem Erlernen der Sprachregeln überfordert und benötigen Unterstützung dabei, diese Regeln zu erkennen. Für diese Kinder und Kinder, die Deutsch als Zweitsprache erwerben, ist diese Lernsoftware eine gezielte Sprachförderung. Erst die Sprache versetzt Kinder in die Lage, sich Wissen überhaupt anzueignen.

Programmtyp

Übungsprogramm Sprachförderung

Plattform

Windows 98, XP; Mac-OSX

Verlag

Bildungsverlag EINS, www.bildung-von-anfang-an.de

ISBN-Nr.

3-427-50219-7

Preis

Fr. 17.00

ShowMe

Beschreibung



„ShowMe“ ist ein Programm zum Kennen lernen und Üben von Begriffen. Die Begriffe aus dem Alltag sind themenspezifisch geordnet. Daneben werden folgenden Themen angeboten: Farben, Formen, Grösse, Buchstaben, Zahlen, Mengen und Uhr.

Durch vielfältige Einstellungsmöglichkeiten lässt sich das Programm sehr gut an die Bedürfnisse der Benutzenden anpassen.

Einsatzbereich: Kindergarten, Frühförderung, Vorschule, Sonderpädagogik, integrativem Unterricht, Logopädie und Deutsch für Fremdsprachige, Kinder mit Teilleistungsschwächen und Lernschwierigkeiten.

Begriffe können auch in anderen Sprachen gelernt werden: Englisch, Italienisch, Spanisch.

Programmtyp

Übungsprogramm Wortschatz

Plattform

Windows 95, 98, 2000, ME, XP

Verlag

Life Tools, www.lifetool.at

ISBN-Nr.

3-9501496-9-4

Preis

125.00 Einzellizenz, 192.00 2CDs, 385.00 5 CDs

Gesamtpakete

Budenberg (Gesamtpaket Sonderpädagogik)

Beschreibung



Einzelne Übungsprogramme für Rechtschreibung, Lesen u. Grammatik, Mathematik und Sachunterricht in Grund- und Förderschulen (9 – 13 J.). Eine Übersicht über alle Programme finden Sie auf: www.budenberg.de (Programme im Überblick).

Jährliches Update.

Programmtyp

Übungsprogramme

Plattform

Windows 95, 98, 2000, ME, XP

Verlag

Budenberg Software, An der Wielermaar 74, D-51143 Köln
02203/85563; www.budenberg.de

Preis

Einzelplatzversion Fr. 130.00, Mehrplatzversion Fr. 530.00

Empfehlenswert: Für Sonderpädagogik/Lega/Logo

Wahrnehmung

Adlerauge: Gezieltes Training der visuellen Wahrnehmung

Beschreibung



Adlerauge in der 5-sprachigen Version (Anweisungen in D, F, I, E, Holländisch) testet und trainiert die visuelle Wahrnehmung. Dieses Lernspiel richtet sich an Leseschwache oder all jene, die ihre visuelle Wahrnehmung trainieren wollen. Das Programm enthält 30 Lernspiele in je 2 Schwierigkeitsgraden, das zur Diagnose und zum Training dient. Für jede der 3 Gruppen von 10 Spielen wird das „visuelle Alter“ berechnet. Die einen Spiele beziehen sich eher auf die allgemeine Lesefähigkeit, andere Gruppen zeigen die visuelle Flexibilität an. Beispiele: Buchstaben b aus p,q und d herausfinden. Mit Adlerauge lassen sich Lese- und Rechtschreibschwächen erkennen und verbessern. Gleichzeitig eignet es sich zur Früherkennung von Hochbegabten.

Programmtyp

Übungsprogramm, Diagnose

Plattform

Windows 95, 98, 2000, ME, XP

Verlag

Hunziker Multimedia

www.learning-systems.ch

ISBN-Nr.

3-933262-46-1

Preis

Fr. 68.00

Empfehlenswert:

*In Therapie einsetzbar; methodischer, gezielter Aufbau, leicht verständlich; Anweisungen **lesen, Sprache** brauchen; Strategien finden und aufbauen lernen (für intelligente Kinder). Geeignet für Kinder, die ungenau und oberflächlich lesen; gute Resultate können nicht über den Sinnzusammenhang erreicht werden.*

Achtung: Verlangt hohe Konzentration, daher nur ca. 15 Min. üben! CD erfordert hohe Frustrationstoleranz, ermöglicht aber beim Überdenken der Strategien eine deutliche Verbesserung der Leistungen, was wiederum die Motivation steigert.

*Anmerkung: CD ist auch geeignet für Kinder **ohne** Lese-Rechtschreibschwierigkeiten zur Steigerung der visuellen Differenzierung und Merkfähigkeit.*

Bemänglung: keine Belohnung; z.T. düstere Bilder; Altersstufe fragwürdig. Ab 4 Buchstaben eher fragwürdig, dann wären eher sinnvolle Wörter gefragt, d.h. nur visuelles Training für genaues Schauen; nicht auf Wörter übertragbar; sehr ermüdend, einseitig und zeitintensiv.

Kleinadlerauge: Früherkennung und Prävention von Wahrnehmungsproblemen

Beschreibung



Klein Adlerauge dient zur Früherkennung und Vermeidung von visuellen Wahrnehmungsdefiziten. Das Programm kann Kindern mit Problemen im Wahrnehmungs- und Konzentrationsbereich helfen, ihre Aufmerksamkeit zielgerichtet einzusetzen und auch Phasen von Routine und Gleichförmigkeit durchzustehen. Das Programm fördert die visuelle Wahrnehmung, nicht nur im Bereich Form oder Farbe, sondern sehr differenziert auch mit Mimikerkennung und Raumlagebestimmung

Einsatzbereiche: Therapie, Legasthenie, Schule und zu Hause, ab 4 Jahren. Das Programm besteht aus 40 Lernspielen, ist einfach zu bedienen und der Schwierigkeitsgrad ist variabel, sodass es für Kinder mit unterschiedlichem Niveau einsetzbar ist.

Programmtyp

Übungsprogramm, Diagnose

Plattform

Windows 95, 98, 2000, ME, XP

Verlag

Hunziker Multimedia

www.learning-systems.ch

ISBN-Nr.

3-7266-0062-0

Preis

Fr. 68.00

Konzentration

Kon-zen

Beschreibung



Kon-zen ist ein Konzentrations- und Denktraining mit ausschliesslich visuellen Übungen wie "Paare finden", "Schnelles Zuordnen" und "Blitzfiguren". Die drei Übungstypen sind individuell einstellbar. Damit kann der Schwierigkeitsgrad variiert werden. Auf der leichtesten Stufe spielt man mit geometrischen Formen, auf der mittleren Stufe mit Halb- und Viertelkreisen und auf der schwierigsten Stufe mit Achtel- und Sechzehntelkreisen.

Zudem gibt es die Möglichkeit, Buchstaben und Zahlen zu üben. Trainiert werden optische Differenzierung, Raumlage, Aufmerksamkeit, Schnelligkeit sowie das Kurzzeitgedächtnis (Übung "Blitzfiguren"). Die gewählten Einstellungen sowie die erzielten Ergebnisse können für die verschiedenen Benutzenden abgespeichert werden.

Kon-Zen ist für Kinder ab 5 Jahren sowie für Jugendliche und Erwachsene mit visuellen Teilleistungsschwächen und als Kognitionstraining geeignet. Folgende Teilbereiche der Kognition werden trainiert: Wahrnehmungskonzanz, Figur-Hintergrund-Wahrnehmung, Kurzzeitgedächtnis, Raum-Lage-Wahrnehmung. Dadurch ist das Training besonders für Personen mit Lese-Rechtschreib-Schwäche geeignet, bei denen die Ursache primär im visuellen Bereich liegt.

Programmtyp

Plattform

Verlag

ISBN-Nr.

Preis

Konzentrations- und Denktraining

Windows 95, 98, 2000, ME, XP

Life Tool

www.lifetool.at

3-9501496-4-3

Fr. 128.00

Logi-Clic 1

Logi-Clic 2

ab 1. Schuljahr

ab 2. Schuljahr

Beschreibung



Wahrnehmungs-, Konzentrations- und Denktraining am Computer. Ausdauer und Genauigkeit stehen ebenso auf dem "Lehrplan" wie das logische Denken.

Intensivtraining mit mehr als 1000 Aufgaben zu: Beobachten und Vergleichen, Reihenfolgen, Raumlage, Spiegelungen und Drehungen, Zuordnen, Gesetzmässigkeiten, Kombinieren und Logicals. Logi-Clic fördert die Beobachtungsgabe, die Orientierung im Raum, die Ausdauer, die Konzentration, abstraktes und logisches Denken.

Einsatzbereiche: KIGA, EK, 1.Kl. (bis 4.Kl.), auch Dyskalkulie, Legasthenie
Jede Aufgabe wird sofort bewertet, wobei Hinweise zum Lösungsweg und Erklärungen zur Lösung gegeben werden.

Programmtyp

Plattform

Verlag

ISBN-Nr.

Preis

Übungsprogramm Konzentration

Windows 3.1, 95, 98, ME, NT, 2000, XP

Schubi

www.schubi.de

3-932659-16-3

Fr. 41.00

Empfehlenswert: Zuerst lesen, dann ausführen; Nr. 1 einfach, d.h. zu Hause einsetzbar, Nr. 2 Strategien besprechen, in Therapie einsetzbar; einfacher Aufbau u. trotzdem attraktiv.

Gehörschulung

Autris-2

Beschreibung



AUTRIS-2 ist die Nachfolgeversion des ersten Audiospieles (im Stil von Tetris) und dient der Verbesserung der sprachlichen Fähigkeiten und ihren Voraussetzungen. AUTRIS-2 ist ein spielerisches Übungsprogramm zur Verbesserung der zentralen Verarbeitung und Wahrnehmung. Dieses Spiel basiert auf einem psycho-akustischen Konzept.

Während des Spielverlaufs haben die Anwendenden die Aufgabe, vier Ton- oder Sprachsignale in eine vorgegebene räumliche und zeitliche Ordnung zu bringen. Dazu erhalten sie über einen Kopfhörer vier akustische Signale, z. B. eins bis vier in einer ungeordneten Reihenfolge. Durch geschicktes Betätigen der Tasten am Bildschirm mit der Maus kann die richtige Reihenfolge wieder hergestellt werden.

In Abhängigkeit vom Alter und Trainingsstatus der Anwendenden kann zwischen 14 unterschiedlichen Signalfolgen mit jeweils 5 Schwierigkeitsgraden ausgewählt werden. Das Training mit AUTRIS-2 ist insbesondere zur Verbesserung der wesentlichsten Teilfunktionen der zentralen Automatisierungsfähigkeiten geeignet.

Das Programm dient zur Verbesserung von:

- Aufmerksamkeit
- Differenzierung
- Selektion
- Richtungsbestimmung
- Mustererkennung
- Ton- und Lautunterscheidung
- Merkfähigkeit
- Logisches und strategisches Denken

Programmtyp

Plattform

Verlag

ISBN-Nr.

Preis

Übungsprogramm Gehörschulung

Windows 95, 98

MediTECH Electronic GmbH, Langer Acker 7, 30900 Wedemark

Tel.: 05130-97778-0; Fax: 05130-97778-22,

www.meditech.de

3-932659-16-3

Fr. 142.00

Detektiv Langohr

Beschreibung



Die CD-ROM „Detektiv Langohr Geräusche Home“ fördert die auditive Wahrnehmung.

Eine Übersicht aller Geräusche in alphabetischer Reihenfolge finden sie im Kapitel „Geräusche“. Die Navigation ist einfach und übersichtlich.

Inhalt:

- Was hörst du?
- Langohr's Fälle
- Minimalpaare
- Geräusche-Memo
- Wann war Was?

Einsatzbereich: ab Kindergarten

Programmtyp

Plattform

Verlag

ISBN-Nr.

Preis

Übungsprogramm Gehörschulung, Wahrnehmung

Windows 95, NT 4.0, XP

Trialogo; www.trialogo.de

3-933651-03-4

Fr. 45.00 Einzellizenz

Über Legasthenie/Dyslexie

Das Geheimnis der verlorenen Buchstaben: Ein Abenteuer mit Tim und Struppi auf dem Weg zum Erfolg

Beschreibung



Diese dreisprachige CD-ROM hilft jungen Legasthenikerinnen und Legasthenikern dabei, selbst zu entdecken wie sie am besten lernen. Es ist also kein Lernprogramm an sich, sondern gibt Informationen und Hintergründe über Legasthenie und hilft, den eigenen Lernstil herauszufinden.

Einsatzbereich: 8 – 12 Jahre.

Das fröhliche und interaktive Spiel mit Tim und Struppi lädt Jugendliche zur Suche nach Professor Balduin Bienlein ein. In der Galerie der Vorbilder erzählen besonders erfolgreiche bekannte Persönlichkeiten (alle Legastheniker) ihre eigene Geschichte. Im Spiegelsaal geht es um das eigene Lernverhalten, im Kellerverlies soll das Überwinden von Lernblockaden möglich sein, damit zum Schluss der Turm der Sieger bestiegen wird (Zeugnis und Feedback).

Programmtyp

Lernhilfe für Legasthenie

Plattform

Hybrid

Verlag

www.ditt-online.org oder www.tosuccess.org

Preis

Fr. 48.00 plus Porto

Spiele

Lettris Training

Beschreibung:



Lettris ist ein lustiges Wörterspiel, bei dem herabfallende Buchstaben (in beliebiger Lage und Reihenfolge) durch Drehen und Spiegeln am unteren Rand zu vorgegebenen Wörtern zusammengesetzt werden müssen.

Zum schnelleren Erlernen des Grundwortschatzes, zum Üben spezieller Wortgruppen und besonders geeignet bei Lese- Rechtschreibschwächen. Training des räumlichen Orientierungsvermögens, des Kurzzeit- und Wortbildgedächtnisses, des optischen Wahrnehmungstempos, der Differenzierung der Buchstaben.

Programmtyp:

Lernspiel, Edutainment

Plattform

Windows 95, 98, 2000, ME, XP

Verlag

mn-software

www.mn-software.de

ISBN-Nr.

3-932992-008

Preise

Light-Version Fr. 31.00, Voll-Version mit Level-Editor Fr. 47.00, SL Fr. 79.00

Links

www.verband-dyslexie.ch/deutsch/lernsoftware/katalog.htm: Verband Dyslexie Schweiz, Förder – und Lernsoftware speziell ausgewählt für Kinder und Jugendliche mit Legasthenie und Dyskalkulie

www.medienwerkstatt-online.de/reload.htm?/products/overview_lesetraining.html: Medienwerkstatt Evaluationstudie zum Einsatz von Lernsoftware bei Kindern mit Lese- Rechtschreibschwäche

www.dyslexia-international.org: Internationaler Dyslexieverband

www.arbeitsblaetter.org/ab.php: Arbeitsblätter und Übungen zum Ausdrucken (Oesterreichischer Dachverband Legasthenie)

Bemerkung: Kursiv gedruckte Empfehlungen stammen aus der Zusammenarbeit in Kursen mit Logopädinnen und Logopäden.