

## Lernsoftware: Lesen und Schreiben für Kindergarten bis 6. Klasse

---

### Erstkontakt mit Buchstaben für Kindergarten

#### Buchstabenteuer (Deutsch Toggolino)

##### Beschreibung



Die CD-ROM „Buchstabenteuer“ aus der Reihe „Toggolino Vorschule“ vermittelt einen spielerischen Einstieg in die Welt der Buchstaben. Die Kinder lernen die Buchstaben kennen und benennen sie. In der aufregenden Welt der Buchstaben werden Anlaute, Buchstaben, Reime und Adjektive geübt. Die Kinder machen erste Leseübungen, Wortschatz und Textverständnis werden erweitert und gleichzeitig wird der Umgang mit Maus und Tastatur trainiert.

Einsatzbereich: ab 5 Jahren, Deutsch als Zweitsprache

##### Programmtyp

Übungsprogramm Lesen, Erstleseunterricht

##### Plattform

Windows 98, ME, XP  
MAC OSX (10.1. bis 10.3)

##### Verlag

Terzio, [www.terzio.de](http://www.terzio.de)

##### ISBN-Nr.

3-89835-347-2

##### Preis

Fr. 29.00 Einzellizenz

*Sehr gut*

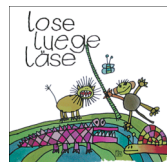
*Siehe Lernsoftware-Rezensionen: Lernspiele mit Buchstaben und Zahlen für KIGA/US.*

---

### Lesen für die Unterstufe

#### Lose, luege, läse

##### Beschreibung



Die CD-ROM „Lose – luege – läse“ gehört zum gleichnamigen Erstleselehrgang aus dem Lehrmittelverlag Solothurn. Dieser basiert auf der Arbeit mit Lauttafeln. Die CD-ROM enthält viel Übungsmaterial zum Leselehrgang. Die CD ist jedoch auch unabhängig vom Erstleselehrgang einsetzbar.

Die Buchstabenauswahl und der Schwierigkeitsgrad der Übungen können dem Fortschritt des Lesens angepasst werden.

##### Themen:

Übungen mit Lauttafeln: Wörter lesen und legen, Anlaute heraushören, Wörter zu Anlauten suchen, ähnliche Anlaute heraushören, fehlende Lauttafeln einsetzen, ähnliche Wörter lesen.

Übungen mit Buchstaben: Lauttafeln – Buchstaben zuordnen, Wörter legen, Wörter mit der Tastatur schreiben, Wörter lesen, Hören und legen, Hören und schreiben mit der Tastatur, Grossbuchstaben einsetzen, Buchstaben gross – klein.

Sprachspiele zu weiteren Buchstaben und Doppellauten: Zuordnen (Bild / Wort), Domino, Memory, Puzzle.

Einsatzbereich: 1. Klasse, Förder- und Therapieunterricht

##### Programmtyp

Übungsprogramm Lesen, Erstleseunterricht

##### Plattform

Windows 98, NT,2000, XP  
MAC OSX

##### Verlag

Lehrmittelverlag Solothurn, [//lmvso.cgx.ch](http://lmvso.cgx.ch)

##### ISBN-Nr.

3-905470-11-X

##### Preis

Fr. 80.00 Einzellizenz

##### Empfehlenswert:

Einfach bedienbar, Schülerinnen können damit schnell selbstständig arbeiten. Siehe Lernsoftware-Rezension für die Primarschule Deutsch.

---

**Tobi Lesefibel**

Beschreibung



Die Tobis sind eine Koboldfamilie. Die Fibel erzählt von ihren Abenteuern im Wald wie ein Kinderbuch. In detailreichen Bildern werden Sachthemen in zwölf Monatsbildern aufgegriffen. Die CD-ROM zum „Tobi-Arbeitsheft“ orientiert sich an der Buchstabenfolge des Leselehrgangs. Sie ist auch separat lieferbar. Die Kinder trainieren ihre Lesefertigkeit mit Übungen zu Lückenwörtern, zum Analysieren und Synthetisieren von Wörtern sowie Dominospielen. 45 Anlaute bzw. Buchstaben sind auf einer Menütafel aufgelistet. Per Klick auf das Anlautkärtchen geht es weiter zu den Übungen. Die Laute sind als Gross- und Kleinbuchstaben dargestellt.

Einsatzbereich: 1. Klasse

Programmtyp  
Plattform

Übungsprogramm Lesen, Erstleseunterricht  
Windows 98, NT, 2000, XP, Vista  
MAC OSX

Verlag  
ISBN-Nr.  
Preis

Cornelsen, [www.cornelsen.de](http://www.cornelsen.de)  
3-464-80193-4  
Fr. 22.00 Einzellizenz

**Hexe Trixi mit dem Zauberbesen (CD 1) und Hexe Trixi – Klix klax klu – Lesen im Nu (CD 2)**

Beschreibung



Hexe Trixi ist eine lehrmittelunabhängige Lernsoftware für das Lesen- und Schreibenlernen im 1. und 2. Schuljahr. CD 2 baut auf CD 1 auf. Zusammen mit der Hexe Trixi bearbeiten die Kinder die unterschiedlichsten Aufgaben. Trixi hilft bei allen Übungen, lobt für gute Leistungen und muntert auf, wenn es mal nicht so gut läuft. Jedes Spiel wird mit unterschiedlichen Wörtern und vier möglichen Schwierigkeitsgraden gespielt. Der Spielstand wird gespeichert, das Kind erhält eine fehlerbezogene Rückmeldung und für die Lehrperson ist ein Lehrertool mit den detaillierten Ergebnissen der Lernenden vorhanden. Das Programm führt automatisch – orientiert am aktuellen Lernstand – durch die Stufen und Spiele. Der Lernstand und die Fehleranalyse können ausgedruckt werden. Im ausführlichen Booklet werden Konzept, Programmbedienung und die Lernspiele detailliert beschrieben.

Inhalt der Lernspiele in Stufe 1 (CD1):

*Beobachten:*

Am Gittervorhang: Richtungsorientierung, Merkfähigkeit  
Brückenbau: Muster fortsetzen, Optische Differenzierung  
Zauberschalen: Drei passende Schalen (Buchstaben-, Hör- und Bildschälchen) müssen geöffnet sein; Laut- und Buchstabenstraining

*Hören:*

Froschspiel: Einzelbuchstaben und Endlaute heraus hören; Akustische Analyse  
Buchstaben-Quartett: ähnliche Buchstaben erkennen und unterscheiden  
Wahrsagekugel: mit drei Silben Wörter bilden

*Lesen:*

Zauberdrachen: Lautsynthese  
Start ins Weltall: Silben lesen  
Lesezug: Silben in der richtigen Reihenfolge  
Silben-Lesezug: Schreiben auf Silbenbasis

Programmtyp  
Plattform  
Verlag  
ISBN-Nr.

Übungsprogramm Lesen, Erstleseunterricht  
Windows 98, ME, 2000, XP  
Mildenberger-Verlag, [www.mildenberger-verlag.de](http://www.mildenberger-verlag.de)  
3-619-14300-5 Klassenversion, Einzellizenz  
3-619-14310-2 Klassenversion, Schullizenz  
3-619-14320-X Homeversion, Einzellizenz  
Fr. 99.50 Klassenversion, Einzellizenz  
298.50 Schulhauslizenz für alle Computer, nicht netzwerkfähig

Preis

### Zu Hause bei Mimi Lesemaus

#### Beschreibung



Das Lese-Lernspiel zeigt ansprechende Wege, um die Kinder beim Erwerb der Schriftsprache zu begleiten und zu unterstützen.

Mimi die Lesemaus gibt es als Fibel für den Erstleseunterricht. Die CD-ROM "Zu Hause bei Mimi Lesemaus" ergänzt das Angebot rund um die Fibel, kann aber auch völlig unabhängig von diesem Lehrmittel benutzt werden. Die CD-ROM kann im Unterricht oder für das selbstständige Lernen zu Hause eingesetzt werden.

Die Aufgaben sind gut verständlich und erschliessen sich den Kindern von selbst. Die kleinen grafischen Geschichten rund um Mimi motivieren zur Beschäftigung mit Buchstaben und ermöglichen Selbstkontrolle beim Lesen. Dabei können alle Übungen vom Kind selbst nach Belieben und Leistungsvermögen variiert werden. In der farnefrohen, ansprechenden und übersichtlichen Lernwelt wurde das Augenmerk auf eine gute Gestaltung gelegt.

Online-Material dazu: [www.veritas.at](http://www.veritas.at)

Einsatzbereich: 1. Klasse, Förderunterricht

#### Programmtyp Plattform

Übungsprogramm Lesen, Erstleseunterricht  
Windows 98, NT,2000, XP  
MAC OSX

#### Verlag ISBN-Nr. Preis

Oldenbourg  
3-486-80399-0  
Fr. 36.00 Einzellizenz

### Lesen 2000 plus Rechtschreibtrainer

#### Beschreibung



Ein Lese- und Rechtschreibprogramm mit mehr als 31 Modulen und verschiedenen Schwierigkeitsstufen. Lesen 2000 ist ein vielseitiges und abwechslungsreiches Programm. Es eignet sich zum eigenständigen Lesen, Lesenlernen, Lesetechniken üben und für die Wortschatzerweiterung. Bilder, Wörter, Rätsel und Sprachaufnahmen sorgen für ein Lernen über verschiedene Kanäle und eine anhaltenden Lernmotivation.

Der Grundwortschatz enthält 2000 Wörter, eingebettet in über 1000 alltagsrelevante Übungssätze. Der Wortbestand für die Schweiz ist separat auswählbar. Das Programm basiert auf dem neusten Stand der deutschen Rechtschreibung.

Der Einsatzbereich des Programms ist sehr vielfältig: US, MS, Logopädie, Sprachtherapie, Sonderpädagogik, Deutsch als Zweitsprache.

#### Inhalt:

Begriffsaufbau, Wortschatz-Erweiterung  
Bild erkennen u. Hörverständnis  
Sinnerfassendes Lesen, Lesegeschwindigkeit  
Rätsel lösen, Wort-Bild-Zuordnung  
Rechtschreiben, Dehnung, Schärfung  
Artikel zuordnen  
Anlaut, Inlaut u. Auslaut erkennen,  
Gross- und Kleinschreibung, usw.

#### Programmtyp Plattform Verlag Preis

Übungsprogramm Lesen und Schreiben  
Windows95, 98, 2000, ME, XP, Vista  
Otto Mantler, [www.lernspiele.at](http://www.lernspiele.at)  
Fr. 61.00 (privat), Fr. 95.00 (Schule), Fr. 257.00 (8 Plätze, netzwerkfähig)  
Fr. 597.00 Schulhauslizenz

#### Beurteilung

*sehr gut, einfache Bedienung*

## CESAR home

### Beschreibung



Diese Ausgabe enthält eine Auswahl von 15 Übungen aus den beiden Programmen „Cesar Lesen 1.0“ und „Cesar Schreiben 1.0“. Als Einschränkung gegenüber den Vollversionen (Schulversionen) verfügt diese Home-Version über keinen Editor (Eingabe von eigenen Wortlisten) und die Auswertungsfunktionen sind nicht implementiert. Dafür ist sie preiswert.

Es fördert den Lese- und Schreiberwerb mit einem einzigartigen Konzept zur Bildung hilfreicher Strategien. Der Spiele-Baukasten ist lernpsychologisch durchdacht und fördert schwerpunktmässig das differenzierte Hören und den routinierten Umgang mit Buchstaben und Lauten.

Einsatzbereich: US, MS (2. – 4. Klasse), Logopädie

Programmtyp

Übungsprogramm Lesen und Schreiben

Plattform

Windows 95, NT 4.0, XP

Verlag

CES-Verlag, [www.ces-verlag.de](http://www.ces-verlag.de)

ISBN-Nr.

3-933651-03-4

Preis

Fr. 49.00 Einzellizenz

### Empfehlenswert:

*In Therapie und zu Hause einsetzbar, einfache Navigation, bietet unmittelbare Fehlerrückmeldung, preisgünstig gegenüber den Vollversionen.*

## CESAR Lesen 1.1

### Beschreibung



Enthält 12 Lernspiele zur computerunterstützten Legasthenie-Therapie.

Das Programm ist aber auch für Kinder der 2. und 3. (4.) Klasse ohne Teilleistungsprobleme spannend und lehrreich.

Die voneinander unabhängigen Lernspiele sind in 4 Gruppen zusammengefasst, welche die Kompetenzen der Kinder in Bezug auf Raum-Lage, Buchstabenidentifikation, Lautanalyse, Lese-Sinnverständnis und Silbenstruktur ansprechen und verbessern helfen. Die Spielabläufe und die Bildgestaltung sind sehr stufengerecht. Durch zahlreiche Auswahlmöglichkeiten ist eine gezielte Einzelförderung auch über einen längeren Zeitraum hinweg möglich.

### Inhalt:

**Raum- Lageverständnis:** Es wird mit gespiegelten Buchstaben gearbeitet, und zwar wahlweise auf Buchstaben- (Alphabet), Wort- (Zauberwörter) oder Satzebene (Geheime Botschaften). Identifizierung von Buchstaben: Hier geht es darum, die visuellen Merkmale von Buchstaben so schnell wie möglich zu erfassen.

**Lautanalyse und Synthese:** Berücksichtigt wird hier, dass Wörter durch eine bestimmte Kombination und Anordnung von Buchstaben entstehen. Werden sie vertauscht, verwechselt oder ausgelassen, entstehen neue oder unsinnige Wörter. Beim "Reimquartett" ist jeweils eine Buchstabenreihe vorgegeben, deren erster fehlender Buchstabe immer wieder ausgetauscht werden soll. Entstehen dabei sinnvolle Wörter, erscheinen die entsprechenden Bilder, die gesammelt werden, bis das Quartett vollständig ist.

**Sinnerfassendes Lesen:** verschiedene Wahrnehmungsmomente werden vorgegeben: Bild, geschriebenes oder gehörtes Wort. Die Bedeutung wird angeboten, das geschriebene Wort soll dieser zugeordnet werden.

Programmtyp

Übungsprogramm Lesen

Plattform

ab Windows 95, NT 4.0, XP

Macintosh ab OS 8.6, OSX

Verlag

CES-Verlag, [www.ces-verlag.de](http://www.ces-verlag.de)

ISBN-Nr.

3-933651-01-8

Preis

Fr. 99.50 Einzellizenz, Fr. 399.00 Schullizenz, Netzwerkversion

### Empfehlenswert

## Lesen für die Mittelstufe

### CESAR Lesen 2.0

#### Beschreibung



CESAR Lesen 2 fördert die Lesekompetenz von Mittelstufenkindern. Die CD-ROM enthält 12 unabhängige Lernspiele, die Teilfertigkeiten beim Leseprozess fördern. Die Spiele sind aufgeteilt in die Bereiche synthetisches Lesen, automatische Worterkennung sowie konstruierendes und komplexes Lesesinnverständnis. Das Programm enthält einen Editor, über den eigenes Wortmaterial eingegeben werden kann und zu einigen Spielen können Arbeitsblätter ausgedruckt werden. Die Navigation ist kinderleicht und die Grafik wirkt motivierend auf das Kind.

Im Booklet oder auf [www.ces-verlag.de](http://www.ces-verlag.de) finden Sie wichtige didaktische Hinweise und Erklärungen zu den Spielen.

#### Inhalt:

ABCtris: Orientierung innerhalb des Alphabets

Elfer: Namen in richtiger Silbenfolge

Gespensterwörter: durch Verschieben der durcheinander geratenen Buchstaben wird ein Wort hergestellt

Silbenhexerei: aus den Silben 4 richtige Wörter bilden

Nessie: Wörter aus Buchstabensegmenten identifizieren

Kreuzwort

Vokalsauger: die fehlenden Vokale sollen eingefangen werden

Flaschenpost: Text entziffern, Begriffe herausfinden

Witzig: Sätze des Witzes sind durcheinander geraten und müssen in die richtige Reihenfolge gebracht werden.

Einsatzbereich: 4. – 6. Klasse

Programmtyp  
Plattform

Übungsprogramm Lesen

ab Windows 98 - XP

Macintosh ab OS 8.6, OSX

Verlag  
Preis

CES-Verlag, [www.ces-verlag.de](http://www.ces-verlag.de)

Fr. 99.50 CHF, Fr. 179.00 (2CDs)

Fr. 399.00 CHF (Schullizenz, Netzwerkversion)

#### Empfehlenswert

### Lesefit

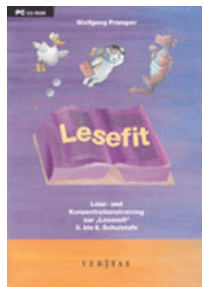
#### Beschreibung



Bei Schülerinnen und Schülern sind in zunehmendem Masse Lese- und Konzentrationsschwächen zu beobachten. Mit der Lernsoftware „Lesefit“ können sie ihre Lesefertigkeit verbessern und die Konzentrationsfähigkeit erhöhen. Abwechslungsreiche Übungsformen sorgen für ein motivierendes Lesetraining. Auf diesem Weg schaffen sich die Lernenden auch die Chance, die Lesefreude neu zu entdecken.

Lesefit aus dem Verlag Veritas gibt es für zwei Altersstufen: für Kinder der 2. bis 4. Klasse und für die 5. bis 9. Klasse. Die Methodik der Übungen wurde von Wolfgang Pramper, Professor für Fachdidaktik Deutsch an der Pädagogischen Hochschule in Linz (Oesterreich) entwickelt.

Das Lesetrainingsprogramm ist in vier Bereiche gegliedert und enthält folgende Übungen: Augengymnastik und Konzentrationstraining, fehlerfreies und ausdrucksvolles Lesen, schneller und besser lesen und das Gelesene verstehen. Neben diesen Übungen sorgen Spiele zu zweit oder alleine für zusätzliche Motivation und Konzentration. Eine Sonderform der Übungen stellt die „geführte Tour“ dar. Dabei wählt der Zufallsgenerator für die Lernenden Übungen aus allen Bereichen aus. Sie werden dann zu einem zirka 20 Minuten dauernden Programm zusammengestellt.



Das Programm enthält Differenzierungsmöglichkeiten: Bei vielen Übungen besteht die Möglichkeit zwischen mehreren Schwierigkeitsgraden zu wählen. Die Lernenden können somit die Übungen entsprechend ihrem Leistungsgrad auswählen und sich später steigern. Für den Einsatz im Unterricht sind Kontrolle und Einfachheit der Verwaltung eines Lernprogramms wichtige Kriterien: Die Kinder melden sich unter ihrem Namen an. Die Übungsergebnisse einer Einheit werden gesammelt. Sie können auch zur Kontrolle für die Lehrperson ausgedruckt werden.

Programmtyp	Übungsprogramm Lesen und Konzentration
Plattform	Windows 95, 98, 2000, ME, XP
Verlag	Veritas, <a href="http://www.veritas.at">www.veritas.at</a>
ISBN-Nr.	3-7058-6321-5 (LeseFit für Kinder von 8 bis 10 Jahren) 3-7058-6471-8 (LeseFit 5. bis 8. Schulstufe)
Preis (LeseFit 1)	Fr. 45.70 Einzellizenz, 126.00 netzwerkfähige Schullizenz
Preis (LeseFit 2)	Fr. 44.90 Einzellizenz, 169.00 netzwerkfähige Schullizenz

## Schreiben für die Unter- und Mittelstufe

### CESAR Schreiben 1.0

Beschreibung



Baukasten von 9 unabhängigen Lernspielen, die in Gruppen auditiv und visuell zusammengefasst wurden. In der Gruppe der rein auditiven Spiele, lernen die Kinder das Gehörte in Buchstabenfolgen zu übersetzen. Dabei kann der Schwierigkeitsgrad mit zunehmender Konsonantenhäufung variiert werden. In der Gruppe der visuellen Spiele müssen sich die Kinder mit Schreibweisen auseinandersetzen, die als solche nicht immer hörbar sind. Die Lehrkraft kann dabei gezielt das Wortmaterial eingeben, mit dem geübt werden soll. Eine Auswertung mit Fehleranalyse gibt wichtige Hinweise auf die Lösungsstrategien oder Fehllösungen der Kinder.

Zielgruppe dieses Programmes sind Kinder im Grundschulalter, die im Lese- und Schreiblernprozess Schwierigkeiten haben und bei denen die Wahrnehmungsentwicklung noch gezielt unterstützt werden soll.

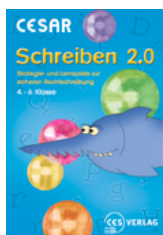
Inhalt:

Lautgetreue Verschriftung auf Laut-, Silben- und Wortebene, ganzheitliche Wortbilderfassung, Wahrnehmung von kleinen phonematischen Unterschieden, Lautsynthese und Lautanalyse, Anwendung metasprachlicher Prozesse.

Programmtyp	Übungsprogramm Schreiben
Plattform	Windows ab 95, NT 4.0
Verlag	CES-Verlag, <a href="http://www.ces-verlag.de">www.ces-verlag.de</a>
ISBN-Nr.	3-933651-02-6
Preis	Fr. 99.50 Einzellizenz, Fr. 399.00 Schullizenz, Netzwerkversion

### CESAR Schreiben 2.0

Beschreibung



Dieses Programm bietet einen spielerischen Ansatz, mit dem spezifische Einzelfähigkeiten gefördert und Strategien zur verbesserten auditiven und visuellen Wahrnehmungsfähigkeiten vermittelt werden. Cesar Schreiben ist kein Lehrbuch, welches linear durchgearbeitet werden muss, sondern es handelt sich um eine Sammlung unabhängiger Spiele die entsprechend dem Lernziel eingesetzt und kombiniert werden können.

Wortschatz und Inhalte sind für die Schuljahre 4 - 6 angelegt.

Das Programm bietet den Lernenden die Chance, ihr Rechtschreibwissen über Analogien anzulegen und zu festigen. Es enthält 9 Lernspiele in den drei Lernfeldern Hören, Rechtschreibung, Wortlehre. Es fördert Strategien zur morphematischen Ableitung und sichert erworbenes Wissen auf integrativer Ebene. 15 Lückendiktate bilden zum Abschluss eine Wiederholung und Sicherung des Erlernten.

Themen:

Hören: Gemischte Vokale, stimmhafte Plosive, Dopplung, Konsonantenhäufung.

Rechtschreibung: Dehnungs-h, Doppelvokal, ai-chs-x-v-i-Schreibung

Wortlehre: Wortarten, Einzahl/Mehrzahl, Steigerung, Fälle, Verb und Person, Verb und Zeit, Aktiv/Passiv/Reflexiv, Gross- und Kleinschreibung, Satzlehre, Wortbausteine kreativ zusammensetzen.

Einsatzbereich: 4. – 6. Klasse

Programmtyp	Übungsprogramm Schreiben
Plattform	Windows PC ab Windows 95/NT 4.0,
Verlag	CES-Verlag, <a href="http://www.ces-verlag.de">www.ces-verlag.de</a>
ISBN-Nr.	3-933651-04-2
Preis	Fr. 99.50 Einzellizenz, Fr. 399.00 Schullizenz, Netzwerkversion

## Schreiblabor

Beschreibung



Das Schreiblebor ermöglicht den Schülerinnen und Schülern, die Welt der Laute, Buchstaben und Wörter und Texte durch Hören (Vergleichen) und lauttreuem Schreiben zu erforschen und zu üben. Es unterstützt damit den Anfangsunterricht im Lesen und Schreiben. Die 11 Maschinen des Schreiblebors ermöglichen eine Vielzahl entdeckender Lernerlebnisse, produktiver Fehler und konstruktiver Schreiberfahrungen.

Die Arbeitsergebnisse werden auf den Namen des Kindes gespeichert. Übungsauswahl, Schwierigkeitsgrad, Anlautastatur und Schriftart können von der Lehrperson eingestellt werden.

Themen:

Buchstaben kennen lernen

Anlaut-Paare finden, Anlaute vergleichen

Buchstabengestalten in verschiedenen typografischen Erscheinungen identifizieren

Buchstaben unterscheiden

Nachspuren (Schreibablauf mit sichtbaren und unsichtbaren Buchstaben)

Verwandeln von Wörtern durch Austausch eines Buchstabens

Wörterkette

Texte schreiben, gestalten, ausdrucken

Schreibgalerie

E-Mail-Maschine

Einsatzbereich: 1. Klasse, Einführungs- und Sonderklasse, Förderunterricht

Programmtyp	Übungsprogramm Schreiben und Lesen
Plattform	Windows 98, NT, 2000, XP, Vista
Verlag	Medienwerkstatt, <a href="http://www.medienwerkstatt-online.de">www.medienwerkstatt-online.de</a>
Preis	Fr. 64.00 private Einzellizenz Fr. 96.00 Lizenz für 1 Klasse Fr. 160.00 Schullizenz

## Sprachförderung

### Hanno Hamster: Multimedia-Spiele aus dem Würzburger Trainingsprogramm zur phonologischen Bewusstheit

**Beschreibung**



Das Würzburger Trainingsprogramm ist ein wissenschaftlich erarbeitetes Programm zur Vorbereitung aufs Lesen und Schreiben. Ergänzend zum Kindergartentraining wurde eine Multimediaversion entwickelt. Sie ist vor allem für die intensive Förderung einzelner Kinder geeignet und setzt das Würzburger Trainingsprogramm vollständig um.

In einer kindgerechten Lernumgebung führt Hanno Hamster mit dem Kind Lausch- und Reimspiele durch, unterscheidet Wörter in Sätzen, zerlegt Wörter in Silben und Laute und setzt Silben und Laute zusammen.

Programm 1: Lauschen, reimen, Silben trennen

Programm 2: Sätze, Wörter, Laute

Einsatzbereich: ab 5 Jahren (Programm1), 6 – 7 Jährige (Programm2)

Es ist ein Handbuch mit allgemeinen Hinweisen, dem Aufbau der Programme, einer Übersicht über die Programmfunktionen und die einzelnen Spiele und Übungen vorhanden.

Programmtyp

Übungsprogramm Phonologische Bewusstheit

Plattform

Windows 98, NT, XP

Verlag

www.psychologie-mulimedia.de

Preis

Fr. 68.00

### Wir lernen, wie man Wörter macht! Sprachförderung für Kinder von 2 bis 6 Jahren

**Beschreibung**



Lernsoftware zum Wörter lernen von Dr. Zvi Penner. Mit Wortschatztrainer (Substantive und Verben), Rhythustrainer 1 und 2, Memo- und Sortierspiel zur Pluralbildung und ein Wortbildungspuzzle in drei Schwierigkeitsgraden.

Einsatzbereich: Erlernen der Sprachregeln, Deutsch als Zweitsprache, 2 – 6 Jahre

Programmtyp

Übungsprogramm Sprachförderung

Plattform

Windows 98, XP

Mac-OSX

Verlag

Bildungsverlag EINS, www.bildung-von-anfang-an.de

ISBN-Nr.

3-427-50219-7

Preis

Fr. 17.00

*Beurteilung*

*gut*

### Online-Lernen / Materialien aus dem Internet / Links:

- **Deutsch online lernen und üben:** [wiki.zum.de/Deutsch\\_online\\_lernen](http://wiki.zum.de/Deutsch_online_lernen)
- **Schreibtrainer online:** [www.augundohr.at/arbeit/duk/ms2/10.php](http://www.augundohr.at/arbeit/duk/ms2/10.php)
- **My Moment:** [www.mymoment.ch](http://www.mymoment.ch)

### Tipp: Leseanlässe

- **Fürst Marigors Rache an den Tobis:** Ein Lese- und Schreibabenteuer ab 8 Jahren, Verlag Cornelsen, Preis Fr. 47.50, 3-464-84990-2
- **Fürst Marigor und die Tobis:** Ein Lese- und Schreibabenteuer ab 8 Jahren, Verlag Cornelsen, Preis Fr. 79.00, 3-464-84993-7