

Lernsoftware: Deutsch als Zweitsprache für Kindergarten und Unterstufe

Grundsätzlich sind alle empfohlenen Deutsch-Lernprogramme auch für Deutsch als Zweitsprache einsetzbar. Schwerpunkte in Deutsch als Zweitsprache bilden die Wortschatzerweiterung und Wortschatzfestigung und die entsprechende Unterstützung durch Bilder und Ton.

Für Kindergarten und Unterstufe sind zusätzlich viele der empfohlenen Spielgeschichten (siehe Liste „Empfohlene CDs Kindergarten/Unterstufe“) einsetzbar.

Wortschatz

Wortschatz Deutsch für Vorschulkinder – miniLÜK



Beschreibung

Interaktives Lernprogramm zu Wortschatztraining und Sprachförderung ab 5 Jahren.

Der Wortschatz wird in neun Stationen erweitert, trainiert und gefestigt. Bild, Text und Ton bilden eine gute Kombination, um sich neue Wörter anzueignen. Die Schreibweise der Wörter kann ein- oder ausgeblendet werden. Jede Station enthält 4 Übungen, in denen die Wörter gelernt und abgefragt werden. Zum Abschluss und zur Überprüfung des Gelernten dient das LÜK-Spiel. Das LÜK-System erlaubt es den Kindern, die Aufgaben selbst zu kontrollieren. Sie erhalten sofort eine entsprechende Bestätigung. Die Spielauswertung erreichen Sie über den Button „Spieler verwalten“. Die Ergebnisse der angemeldeten Kindes werden über den Button „Auswertung“ angezeigt.

Inhalt:

Essen & Trinken, meine Stadt, unser Haus, im Kindergarten, im Zoo, im Garten, Geburtstagsparty, Weihnachten, mein Körper.

Programmtyp
Plattform

Übungsprogramm Deutsch Wortschatz
Windows 95, 98, ME, NT, 2000, XP
Mac-OS: ab System 7.5. oder höher, OS X-fähig

Verlag
ISBN-Nr.
Preis

Westermann Verlag, www.westermann.de
3-89414-685-0
Fr. 28.30

Beurteilung:

*gut einsetzbar für die individuelle Arbeit im Kindergarten und zu Hause, übersichtliche Menüleiste.
Schwierig: Hochdeutsche Ausdrücke, männlicher Sprecher verschluckt Endungen.*

Wortschatz Deutsch für Grundschul Kinder – miniLÜK

Beschreibung



Interaktives Lernprogramm zum Wortschatztraining und Sprachförderung ab 6 Jahren (analog zum oben beschriebenen Programm).

Inhalt:

Im Klassenraum, Supermarkt, auf dem Schulweg, auf dem Bauernhof, meine Familie, Körperteile, mein Zimmer, Märchenwelt, Zahlen und Jahreszeiten.

Programmtyp
Plattform

Übungsprogramm Deutsch Wortschatz
Windows 95, 98, ME, NT, 2000, XP
Mac-OS: ab System 7.5. oder höher, OS X-fähig

Verlag
ISBN-Nr.
Preis

Westermann Verlag, www.westermann.de
3-89414-686-9
Fr. 28.30

Deutsch ...richtig so! 1 - Spielend Vokabeln lernen

Beschreibung



Wortschatz-Training mit Bild und Ton.

In 11 Lernspielen aus 12 Themenbereichen werden die Substantive trainiert. In zwei Spielen wird das Schreibenlernen trainiert, in einem Spiel wird das Artikeltraining geübt. Die Spiele sind selbsterklärend, das Üben kann sofort beginnen. Das Programm eignet sich gut für das unterstützende Lernen im Unterricht oder zu Hause. Durch das wiederholte Hören der Sätze und Wörter wird das Lernen effektiv.

Inhalt:

In der Schule, Haustiere, Bauernhoftiere, Zootiere, zu Hause, Frühstück, Obst, Gemüse, das Jahr, Kleidung, mein Körper, Spielsachen

Einsatzbereich: 1. - 4. Schuljahr, Kindergarten, Kinder im Förderunterricht, Deutsch als Fremdsprache

Programmtyp

Übungsprogramm Deutsch Wortschatz

Plattform

Windows 95, 98, ME, 2000, XP

Verlag

Mildenberger-Verlag, www.mildenberger-verlag.de

Bestell-Nr.

1902-56

Preis

Fr. 26.00 (Einzellizenz), Fr. 160.00 (Schullizenz)

Fr. 320.00 (Serverlizenz)

Beurteilung

gut, eher für Unterstufe

ELI Bilderwörterbuch Deutsch (CD-ROM und Buch)

Beschreibung



Elektronisches Wörterbuch für Lernende ab der Unterstufe.

Es bietet in multimedialer Form ca. 1000 Vokabeln aus dem Grundwortschatz der deutschen Sprache. Die Verbindung von Wort, Bild und Ton erleichtert den Zugang zur neuen Sprache. Alle Wörter werden vorgesprochen.

Nebst dem Kennen lernen der Vokabeln sind in interaktiven Spielformen (Herabfallende Wörter, Memory-Spiel, Kreuzworträtsel, Puzzle) auch erste Wiederholungen der Begriffe möglich.

Inhalt:

42 Abbildungen, Aufteilung in 5 Themen: Das Haus – Der Mensch – Die Stadt – die Natur - ...und Weitere Themen.

Einsatzbereich: 1. - 5. Schuljahr. Das Buch dient als Ergänzung.

Programmtyp

elektronisches Bildwörterbuch

Plattform

Windows 95, 98, XP

Mac-OS: ab System 7.5.5

Verlag

European Language Institute; Bestellung bei Lehrmittelverlag Aargau

ISBN-Nr.

88-8148-337-8

Preis

Fr. 82.00

Beurteilung

gut

Rund ums Nomen, Rund ums Adjektiv, Rund ums Verb

Beschreibung



Dieses vielseitig einsetzbare Konzept (Arbeitsheft, Arbeitsblätter und CD-ROM) dient zur Einführung, Festigung und Vertiefung der drei wichtigsten Wortarten.

Im Wortschatzheft finden sich Nomen, Verben oder Adjektive aus dem Grundwortschatz nach Themen geordnet. Zu jedem Thema gibt es zwei Arbeitsblätter im Format A5 mit einer spannenden oder lustigen Geschichte und abwechslungsreichen Übungen zum Anwenden des erarbeiteten Wortschatzes.



In den 180 interaktiven Aufgaben und den Wörter- und Satzdiktaten der CD-ROM stehen drei Schwierigkeitsstufen zur Auswahl. Der neue Wortschatz wird vertieft und gefestigt, damit er auch in anderen Zusammenhängen mühelos abgerufen und angewendet werden kann. Es stehen drei verschiedene Aufgabentypen zur Verfügung: Lückentexte, Zuordnungsaufgaben (drag and drop) und Auswahlaufgaben (multiple choice). Der Lernstand kann auf Diskette oder Festplatte gespeichert werden.

Das Programm ist selbsterklärend, jede Aufgabe wird sofort ausgewertet und korrigiert.

Einsatzbereich: Deutsch, Deutsch als Zweitsprache, Sonderpädagogik

Programmtyp	Übungsprogramm	
Plattform	Windows NT, 98, 2000, XP Mac-OS: ab System 8, OS X, Intel	
Verlag	Verlag Schubert, www.schubert.de	
ISBN-Nr.	Adjektiv	ISBN 3-89891-225-6
	Verb	ISBN 3-89891-222-1
	Nomen	ISBN 3-89891-219-1
Preis	Fr. 45.00	
<i>Beurteilung</i>	<i>gut</i>	

Siehe Lernmedien-Beratung: Lernsoftware für die Primarschule Deutsch

Erstkontakt mit Buchstaben für Kindergarten

Buchstabenteuer (Deutsch Toggolino)

Beschreibung



Die CD-ROM „Buchstabenteuer“ aus der Reihe „Toggolino Vorschule“ vermittelt einen spielerischen Einstieg in die Welt der Buchstaben. Die Kinder lernen die Buchstaben kennen und benennen sie. In der aufregenden Welt der Buchstaben werden Anlaute, Buchstaben, Reime und Adjektive geübt. Die Kinder machen erste Leseübungen, Wortschatz und Textverständnis werden erweitert und gleichzeitig wird der Umgang mit Maus und Tastatur trainiert.

Einsatzbereich: ab 5 Jahren

Programmtyp	Übungsprogramm Lesen, Erstleseunterricht	
Plattform	Windows 98, ME, XP Mac-OS: OSX (10.1. bis 10.3)	
Verlag	Terzio, www.terzio.de	
ISBN-Nr.	3-89835-347-8	
Preis	Fr. 29.00 Einzellizenz	

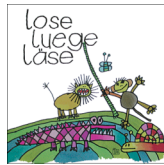
Sehr gut

Siehe Lernmedien-Beratung: Lernspiele mit Buchstaben und Zahlen für KIGA/US.

Lesen

Lose, luege, läse

Beschreibung



Die CD-ROM „Lose – luege – läse“ gehört zum gleichnamigen Erstleselehrgang aus dem Lehrmittelverlag Solothurn, welcher auf der Arbeit mit Lauttafeln basiert. Die CD-ROM enthält viel Übungsmaterial zum Leselehrgang. Die Buchstabenauswahl der Übungen kann dem Fortschritt des Lesens angepasst werden. Es gibt Übungen zu den Lauttafeln, den Laut-/ Buchstabentafeln, den Buchstaben und Spiele zu weiteren Buchstaben und Doppellauten.

Themen:

Übungen mit Lauttafeln: Wörter lesen und legen, Anlaute heraushören, Wörter zu Anlauten suchen, ähnliche Anlaute heraushören, fehlende Lauttafeln einsetzen, ähnliche Wörter lesen.

Übungen mit Buchstaben: Lauttafeln – Buchstaben zuordnen, Wörter legen, Wörter mit der Tastatur schreiben, Wörter lesen, Hören und legen, Hören und schreiben mit der Tastatur, Grossbuchstaben einsetzen, Buchstaben gross – klein.

Sprachspiele zu weiteren Buchstaben und Doppellauten: Zuordnen (Bild / Wort), Domino, Memory, Puzzle.

Die CD ist auch unabhängig vom Erstleselehrgang einsetzbar.

Programmtyp

Übungsprogramm Lesen, Erstleseunterricht

Plattform

Windows XP, Mac-OS: OSX, Intel

Verlag

Lehrmittelverlag Solothurn

ISBN-Nr.

3-905470-11-X

Preis

Fr. 60.00 Einzellizenz

Empfehlenswert:

Einfach bedienbar, Schülerinnen können damit schnell selbstständig arbeiten

Siehe Lernmedien-Beratung: Lernsoftware für die Primarschule Deutsch

Lesen 2000 plus Rechtschreibtrainer

Beschreibung



Ein Lese- und Rechtschreibprogramm mit mehr als 31 Modulen und verschiedenen Schwierigkeitsstufen. Lesen 2000 ist ein vielseitiges und abwechslungsreiches Programm. Es eignet sich zum eigenständigen Lesen, Lesenlernen, Lesetechniken üben und für die Wortschatzerweiterung. Bilder, Wörter, Rätsel und Sprachaufnahmen sorgen für ein Lernen über verschiedene Kanäle und eine anhaltende Lernmotivation.

Der Wortbestand für die Schweiz ist separat auswählbar. Das Programm basiert auf dem neusten Stand der deutschen Rechtschreibung vom 1.8.2006.

Der Einsatzbereich des Programms ist sehr vielfältig: US, MS, Logopädie, Sprachtherapie, Sonderpädagogik, Deutsch als Zweitsprache.

Inhalt:

Begriffsaufbau, Wortschatz-Erweiterung

Bild erkennen u. Hörverständnis

Sinnerfassendes Lesen, Lesegeschwindigkeit

Rätsel lösen, Wort-Bild-Zuordnung

Rechtschreiben, Dehnung, Schärfung

Artikel zuordnen

Anlaut, Inlaut u. Auslaut erkennen, usw.

Programmtyp

Übungsprogramm Lesen und Schreiben

Plattform

Windows95, 98, 2000, ME, XP, Vista

Verlag

Otto Mantler, www.lernspiele.at

Preis

Fr. 61.00, Fr. 257.00 (8 Plätze, netzwerkfähig)

Beurteilung

sehr gut, einfache Bedienung

Tobi Lesefibel

Beschreibung



Die Tobis sind eine Koboldfamilie. Die Fibel erzählt von ihren Abenteuern im Wald wie ein Kinderbuch. In detailreichen Bildern werden Sachthemen in zwölf Monatsbildern aufgegriffen. Die CD-ROM zum „Tobi-Arbeitsheft“ orientiert sich an der Buchstabenfolge des Leselehrgangs. Sie ist auch separat lieferbar. Die Kinder trainieren ihre Lesefertigkeit mit Übungen zu Lückenwörtern, zum Analysieren und Synthetisieren von Wörtern sowie Dominospielen. 45 Anlaute bzw. Buchstaben sind auf einer Menütafel aufgelistet. Per Klick auf das Anlautkärtchen geht es weiter zu den Übungen. Die Laute sind als Gross- und Kleinbuchstaben dargestellt.

Einsatzbereich: 1. Klasse

Programmtyp
Plattform

Übungsprogramm Lesen, Erstleseunterricht
Windows 98, NT, 2000, XP, Vista
Mac-OS: OSX

Verlag
ISBN-Nr.
Preis

Cornelsen, www.cornelsen.de
3-464-80193-4
Fr. 22.00 Einzellizenz

CESAR home

Beschreibung



Diese Ausgabe enthält eine Auswahl von 15 Übungen aus den beiden Programmen „Cesar Lesen 1.0“ und „Cesar Schreiben 1.0“ (Beschreibung nachfolgend). Als Einschränkung gegenüber den Vollversionen (Schulversionen) verfügt diese Home-Version über keinen Editor (Eingabe von eigenen Wortlisten) und die Auswertungsfunktionen sind nicht implementiert. Dafür ist sie preiswert.

Es fördert den Lese- und Schreiberwerb mit einem einzigartigen Konzept zur Bildung hilfreicher Strategien. Der Spiele-Baukasten ist lernpsychologisch durchdacht und fördert schwerpunktmäßig das differenzierte Hören und den routinierten Umgang mit Buchstaben und Lauten.

Einsatzbereiche: US, MS (2. – 4. Klasse), Legasthenie

Programmtyp
Plattform
Verlag
ISBN-Nr.
Preis

Übungsprogramm Lesen und Schreiben
Windows 95, NT 4.0, XP
CES-Verlag, www.ces-verlag.de
3-933651-03-4
Fr. 49.00 Einzellizenz

Empfehlenswert:

In Therapie und zu Hause einsetzbar, einfache Navigation, bietet unmittelbare Fehlerrückmeldung, preisgünstig gegenüber den Vollversionen.

Siehe Lernmedien-Beratung: Lernsoftware für die Primarschule Deutsch

CESAR Lesen 1.1

Beschreibung



Enthält 12 Lernspiele zur computerunterstützten Legasthenie-Therapie. Das Programm ist aber auch für Kinder der 2. und 3. (4.) Klasse ohne Teilleistungsprobleme spannend und lehrreich.

Die voneinander unabhängigen Lernspiele sind in 4 Gruppen zusammengefasst, welche die Kompetenzen der Kinder in Bezug auf Raum-Lage, Buchstabenidentifikation, Lautanalyse, Lese-Sinnverständnis und Silbenstruktur ansprechen und verbessern helfen. Die Spielabläufe und die Bildgestaltung sind sehr stufengerecht. Durch zahlreiche Auswahlmöglichkeiten ist eine gezielte Einzelförderung auch über einen längeren Zeitraum hinweg möglich.

Inhalt:

Raum- Lageverständnis: Es wird mit gespiegelten Buchstaben gearbeitet, und zwar wahlweise auf Buchstaben- (Alphabet), Wort- (Zauberwörter) oder Satzebene (Geheime Botschaften). **Identifizierung von Buchstaben:** Hier geht es darum, die visuellen Merkmale von Buchstaben so schnell wie möglich zu erfassen.

Lautanalyse und Synthese: Berücksichtigt wird hier, dass Wörter durch eine bestimmte Kombination und Anordnung von Buchstaben entstehen. Werden sie vertauscht, verwechselt oder ausgelassen, entstehen neue oder unsinnige Wörter. Beim "Reimquartett" ist jeweils eine Buchstabenreihe vorgegeben, deren erster fehlender Buchstabe immer wieder ausgetauscht werden soll. Entstehen dabei sinnvolle Wörter, erscheinen die entsprechenden Bilder, die gesammelt werden, bis das Quartett vollständig ist.

Sinnerfassendes Lesen: verschiedene Wahrnehmungsmomente werden vorgegeben: Bild, geschriebenes oder gehörtes Wort. Die Bedeutung wird angeboten, das geschriebene Wort soll dieser zugeordnet werden.

Programmtyp	Übungsprogramm Lesen
Plattform	ab Windows 95, NT 4.0, XP Mac-OS: ab OS 8.6, OSX
Verlag	CES-Verlag, www.ces-verlag.de
ISBN-Nr.	3-933651-01-8
Preis	Fr. 149.00 Einzellizenz, Fr. 640.00 Schullizenz, Netzwerkversion

Empfehlenswert:

Schöne Bilder und gute Texte; „Futter“ für gute Schülerinnen und Schüler. Bedingt in der Therapie einsetzbar. Bemänglung: Z.T. schwierige Spiele (Geheime Botschaften); Tempo nicht einstellbar, Hilfe rudimentär, Lautanalyse/-synthese z. T. happig.

Hexe Trixi mit dem Zauberbesen (CD 1) und Hexe Trixi – Klix klax klu – Lesen im Nu (CD 2)

Beschreibung



Hexe Trixi ist eine lehrmittelunabhängige Lernsoftware für das Lesen- und Schreibenlernen im 1. und 2. Schuljahr. CD 2 baut auf CD 1 auf.

Zusammen mit der Hexe Trixi bearbeiten die Kinder die unterschiedlichsten Aufgaben. Trixi hilft bei allen Übungen, lobt für gute Leistungen und muntert auf, wenn es mal nicht so gut läuft.

Jedes Spiel wird mit unterschiedlichen Wörtern und vier möglichen Schwierigkeitsgraden gespielt. Der Spielstand wird gespeichert, das Kind erhält eine fehlerbezogene Rückmeldung und für die Lehrperson ist ein Lehrertool mit den detaillierten Ergebnissen der Lernenden vorhanden. Das Programm führt automatisch – orientiert am aktuellen Lernstand – durch die Stufen und Spiele. Der Lernstand und die Fehleranalyse können ausgedruckt werden.

Inhalt:

Froschspiel: Einzelbuchstaben und Endlaute heraus hören
Quartett: ähnliche Buchstaben erkennen und unterscheiden
Lesezug: Silben in der richtigen Reihenfolge

Programmtyp	Übungsprogramm Lesen
Plattform	Windows 98, ME, 2000, XP
Verlag	Mildenberger-Verlag, www.mildenberger-verlag.de
ISBN-Nr.	3-619-14300-5 Klassenversion, Einzellizenz 3-619-14310-2 Klassenversion, Schullizenz 3-619-14320-X Homeversion, Einzellizenz
Preis	Fr. 99.50 Klassenversion, Einzellizenz 298.50 Schulhauslizenz für alle Computer, nicht netzwerkfähig

Grammatik

Abenteuer Grammatik: Thema Satzbau

Beschreibung



Kinder mit Spracherwerbsstörungen und Migrantenkinder haben große Schwierigkeiten, die grammatikalischen Regeln des Satzbaus im Deutschen zu erlernen. Um diese Kinder systematisch zu fördern, wurde eine Lernsoftware entwickelt, die den Kindern mit Hilfe spezieller Multimediaeffekten die Satzstrukturregeln näher bringt. Eingebettet in einer fantasievollen Geschichte einer Reise in fremde Planeten entdecken die Kinder die syntaktischen Regeln der Satzstruktur in drei Bereichen Hauptsatzstruktur Aussagesätze, Fragebildung, Nebensatzstruktur

Programmtyp
Plattform

Übungsprogramm
Windows 98, 2000, XP
Mac-OS: OSX

Verlag
Preis

Verlag Kon-Lab, www.kon-lab.com
Fr. 96.00

Beurteilung

gut

Sprachförderung

Hanno Hamster: Multimedia-Spiele aus dem Würzburger Trainingsprogramm zur phonologischen Bewusstheit

Beschreibung



Das Würzburger Trainingsprogramm ist ein wissenschaftlich erarbeitetes Programm zur Vorbereitung aufs Lesen und Schreiben. Ergänzend zum Kindergartentraining wurde eine Multimediaversion entwickelt. Sie ist vor allem für die intensive Förderung einzelner Kinder geeignet und setzt das Würzburger Trainingsprogramm vollständig um.

In einer kindgerechten Lernumgebung führt Hanno Hamster mit dem Kind Lausch- und Reimspiele durch, unterscheidet Wörter in Sätzen, zerlegt Wörter in Silben und Laute setzt Silber und Laute zusammen.

Programm 1: Lauschen, reimen, Silben trennen

Programm 2: Sätze, Wörter, Laute

Einsatzbereiche: ab 5 Jahren (Programm1), 6 – 7 Jährige (Programm2)

Es ist ein Handbuch mit allgemeinen Hinweisen, dem Aufbau der Programme, einer Übersicht über die Programmfunktionen und die einzelnen Spiele und Übungen vorhanden.

Programmtyp
Plattform
Verlag
Preis

Übungsprogramm Phonologische Bewusstheit
Windows 98, NT, XP
www.psychologie-mulimedia.de
Fr. 68.00

Beurteilung

gut

Wir lernen, wie man Wörter macht! Sprachförderung für Kinder für 2 bis 6 Jahren

Beschreibung



Lernsoftware zum Wörter lernen von Dr. Zvi Penner. Mit Wortschatztrainer (Substantive und Verben), Rhythmustrainer 1 und 2, Memo- und Sortierspiel zur Pluralbildung und ein Wortbildungspuzzle in drei Schwierigkeitsgraden.

Einsatzbereiche: Erlernen der Sprachregeln, Deutsch als Zweitsprache, 2 – 6 Jahre

Programmtyp
Plattform

Übungsprogramm Sprachförderung
Windows 98, XP
Mac-OS: OSX

Verlag
ISBN-Nr.
Preis

Bildungsverlag EINS, www.bildung-von-anfang-an.de
3-427-50219-7
Fr. 17.00

Beurteilung

gut

Hörspiele

Förderspiele - Hörspass

Beschreibung



Ein interaktives Lern- und Spielprogramm für Kinder, im Vorschulalter. Sie erlernen die Fähigkeiten, die sie für einen Erfolg im Lesen- und Schreiben lernen benötigen. Darüber hinaus bietet die miniLÜK Audio CD-ROM die Möglichkeit, auch ältere Kinder mit Störungen in der auditiven Verarbeitung und Wahrnehmung (AWS) sowie Kinder mit einer Lese-Rechtschreibschwäche (LRS) zu fördern

Einsatzbereiche: Hören, Deutsch als Zweitsprache, Kindergarten bis 2. Klasse

Programmtyp Plattform

Übungsprogramm Hören
Windows 98, XP
Mac-OS: OSX

Verlag ISBN-Nr. Preis

Westermann, miniLük, www.luek-software.muehlbauer-verlag.de
3-89414-690-7
Fr. 30.00

Beurteilung

gut

Online-Lernen / Materialien aus dem Internet / Links:

- **Picture Dictionary:** Bilderlexikon
www.EnchantedLearning.com/dictionary.html
- **Wortschatz für Anfänger**
www.LanguageGuide.org
www.allgemeinwissen.ch
- **Institut für Interkulturelle Kommunikation:** Übungen & Spiele
www.iik.com
- **Deutscher Bildungsserver:** Arbeitsblätter, Aufgaben und Übungen, Links
www.bildungsserver.de/zeigen.html?seite=3305
- **400 Arbeitsblätter für Unterricht und Nachhilfe** (zum Downloaden): www.daf.in
- **Das Internetportal für Deutsch als Fremdsprache:** Datenbanken, Links, Materialien, Übungen
www.daf-portal.de
- **Schnabelwetzler:** Nicht kommerzielles Lehrmittel für Deutsch als Zweitsprache (ab 11 Jahren)
www.schnabelwetzler.ch
- **Oekos: Deutsch als Integrationsprache (E-Learning-Schule):** für Schülerinnen und Schüler ab 11 Jahren
www.deutschlernen.ch, www.deutschintegration.ch
- **Internet-Service für den Unterricht Deutsch als Fremdsprache:**
www.deutsch-als-fremdsprache.de
- **Über 225 Online-Übungen:** www.ralf-kinas.de
- **Kon-lab:** Frühe Sprachförderung, Sprachentwicklungsstörungen, Sprachförderung von fremdsprachigen Kindern: www.kon-lab.com
- **Arbeitskreis** Deutsch für Fremdsprachige / Deutsch als Zweitsprache in der Schweiz (Links und Adressen), Links für Wörterbücher: www.akdaf.ch
- **Deutsch online lernen und üben:** wiki.zum.de/Deutsch_online_lernen

Tipp:

Aus dem Bereich Deutsch (Rechtschreibung) sind folgende Programme empfehlenswert:

- GUT (el. Rechtschreibkartei) ab 2. Kl.
- Klex Version 11
- Pfiffikus – Lernspiele Deutsch
- Rechtschreib-Zoo

Aus dem Bereich Deutsch (Lesen, Schreiben) sind folgende Programme empfehlenswert:

- Zu Hause bei Mimi Lesemaus- LeseLernSpiel
- Lesefit (Lese- und Konzentrationstraining)
- Schreiblabor
- Vorschule 2 Deutsch

Beschreibungen der Programme auf den Beratungsblättern für Logopädie/Legasthenie.

Spielgeschichten

Bei den **Spielgeschichten** ist es bei folgenden CDs möglich, andere Sprachen zu wählen:

Max und der Zauberer:	D/F/E/S
Max auf dem Mond:	D/F/E/S
Max und die Geheimformel:	D/F/E
Wickie und die starken Männer, Die Mutprobe:	D/E
Rabe Socke, Alles wieder dran:	D/F/E

Lehrmittel

Pipapo 1/2/3 Deutsch für fremdsprachige Kinder

Pipapo ist ein dreiteiliges Lehrmittel für fremdsprachige Kinder der Mittelstufe zur Grundlagenerlernung der deutschen Sprache. Die 8 Themenbereiche aus dem täglichen Leben beinhalten Texte, Bilder, Illustrationen, Hörmaterialien, Übungen und Anregungen zu Aktivitäten.

Die Kinder werden mündlich durch Hörverstehen und Sprechen, aber auch schriftlich durch Leseverstehen und Schreiben mit der deutschen Sprache vertraut gemacht. Dazu dienen ein Arbeitsbuch und eine Audio-CD.

Didaktische Hinweise und weitere Anregungen finden sich im Kommentar. Die CD-ROM enthält etwa 200 Seiten zusätzliche Angebote.

Dingsda Deutsch als Zweitsprache

Gabriela Bai, Mio Chiquet-Kägi, Claudio Nodari

LMV Aargau

3-906738-50-7

Grundwortschatz für die 1. – 4. Klasse auf CD-ROM